



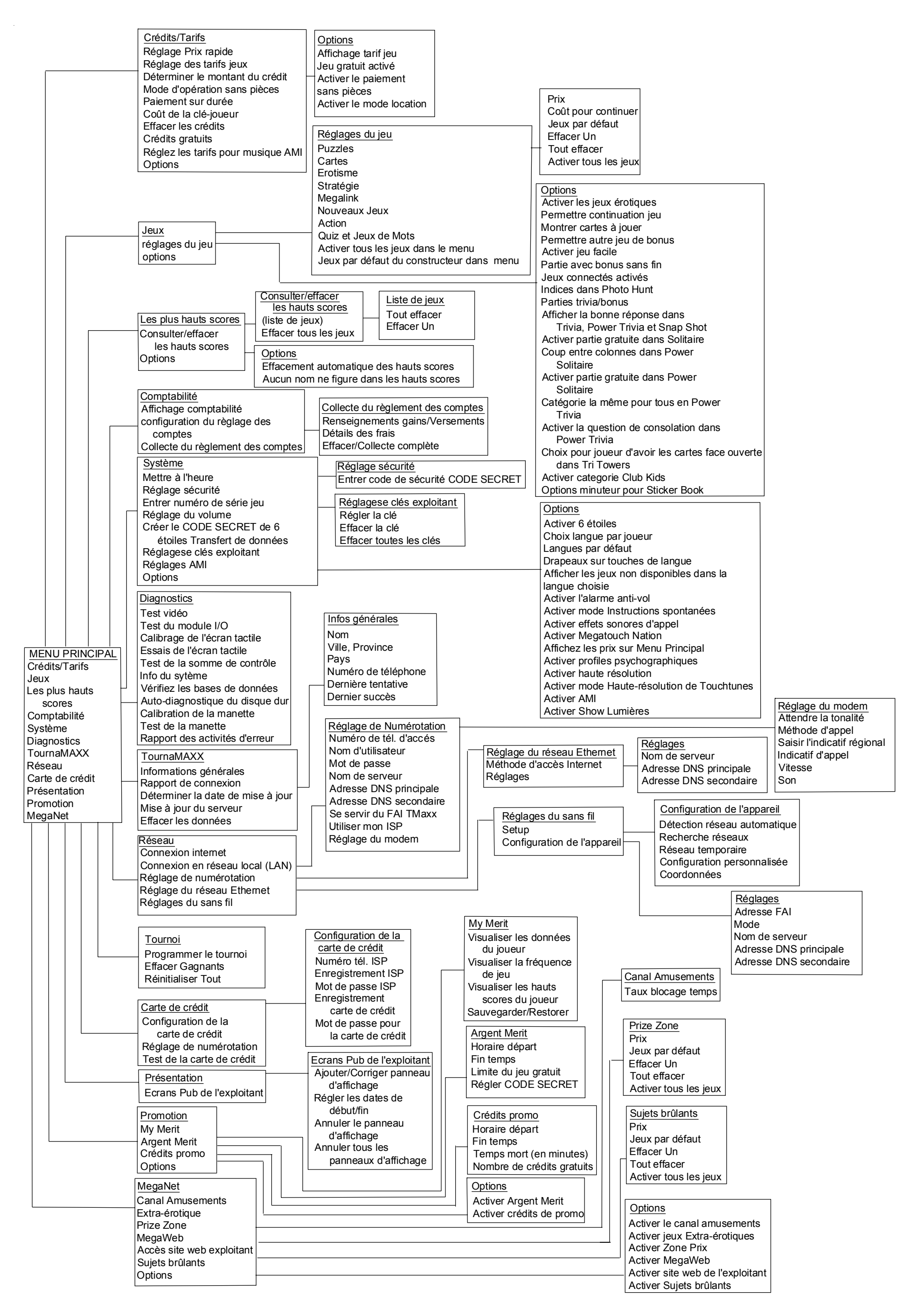
Megatouch FORCE 2007™
et
ION 2007™
manuel d'utilisateur



PM0479-06

Sommaire

Diagramme des Ecrans de Réglages Exploitant



LISTE DES JEUX ET VALEURS INITIALES DES SCORES POUR REJOUER

Le score inscrit permettra toujours de rejouer pour les jeux Solitaires, Power Solitaire, Lone Star, et Super Lone Star. Pour les autres jeux, il faut atteindre au moins ce score ou le plus haut score si celui-ci est supérieur au score inscrit. **NOTE :** la disponibilité des jeux varie selon les pays.

11 Ball/11-Up	125,000
3 Blind Mice	150,000
3 Some	150,000
Air Shot	-
Astro Joe	120,000
Backjammin	125,000
Battle 31	125,000
Big Time Roller	60,000
Boxdrop	175,000
Boxglide	475,000
Boxxi	850,000
Breakin' Bricks	400,000
Card/Castle Bandits	200,000
Card/Crypt Raiders	175,000
Checkerz	28,000
Chip Away	125,000
Chug 21	250,000
Chug Monkey	400,000
Coco Loco	-
Conga Fish (Ion)	-
Conquest	30,000
Crazy Hearts	65,000
Uno Poker cartes ouvertes	100,000
Domino5	200,000
Draggle Drop	200,000
Euchre Nights	5,000
FastTraxx (Ion)	100,000
Fast Lane	100,000
Feeding Frosty	-
Flash 7	125,000
Four Play	1,500,000
F.M.V. Boxxi (Ion)	-
Gender Bender	125,000
Gin Rummy	55,000
GO-O-O-AL	-
Great Solitaire	45,000
H2H Gender Bender	-
H2H Photohunt	-
H2H Safari	-
H2H Trivia	-
Hollywood Match	400,000
Hoop Jones	125
Hooter	-
Jumble	120,000
Jumble Crosswords	120,000
Let It Ride Poker	125,000
Let It Ride Trivia	125,000
Lone Star	45,000
Lookout	400,000
Luxor	500,000
Magic Charms	500,000
Match'Em Up	200,000
Mega Bowling	125
Memoree	300,000
Meteor Shower	200,000
MGA Champ. Golf	-
Mini Golf/Crazy Golf	-

Monkey Bash	-
Monster Madness	400,000
Moon Drop	160,000
Mystery Phrase	325,000
Office Bash	400,000
Outer Spades	75,000
Pharaoh's Fortune	45,000
Pharaoh's 9	-
Photo Hunt	400,000
Pack Rabbit (Ion)	400,000
Pile High	-
Pix Mix	350,000
Power Solitaire	55,000
Power Trivia	-
Puck Shot	3,000
QB Zone	65,000
Q-Shot	50,000
Quik Cell	100,000
Quik Chess	125,000
Quik Match	400,000
Quintzee	60,000
Quiz Show	45,000
Race Poker/Motor Match	-
Rack 'Em	200,000
Rack 'Em 9 Ball	35,000
Royal Flash	300,000
Run 21	250,000
Snapshot	400,000
Space Crusader (Ion)	-
Speed Draw	125,000
Sticker Book	-
Strip Club	-
Super Lone Star	55,000
Super Snubbel	-
Tai Play	240,000
Take 2	110,000
Tennis Ace	-
Texas Hold 'Em	-
Tic Tac Trivia	75,000
Tri-Castles	125,000
Trip Flip	150,000
Tri-Towers	125,000
Trivia Treasure	-
Trivia Whiz	-
Tuxedo Run (Ion)	400,000
UNO®	-
TV Guide Mini Crossword	50,000
Video Whiz (Ion)	-
Vinci-Ball	400,000
Wild 8's/Wild Apes	400,000
Word Dojo	375,000
Word Fever	155,000
Word Safari	125,000
Wordserve	200,000
Wordster	100,000
Zip 21	200,000

MENU PRINCIPAL

Pour accéder au menu principal, appuyer sur le bouton SETUP. Utiliser le menu principal pour fixer toutes les options logicielles. Un résumé des fonctions du menu principal est fourni dans le tableau ci-dessous. Pour plus de détails, voir les paragraphes correspondant dans le manuel. ***NOTE : une aide est disponible dans les menus. Appuyer sur l'icône "?" pour l'obtenir.***



ILLUSTRATION 1 - ECRAN MENU PRINCIPAL

MENU PRINCIPAL	OPTIONS DISPONIBLES	INFORMATION
Crédits	• Réglage des tarifs jeux • Valeur du crédit • Mode d'opération sans pièces • Options • Coût clé joueur (Ion seulement) • Effacer les crédits • Crédits gratuits • Réglez les tarifs pour musique AMI	Les écrans Crédits permettent de fixer les réglages des tarifs jeux, le Mode d'opération sans pièces, d'activer le mode location, déterminer le coût d'achat des clés joueurs, sélectionner le mode Jeux gratuits et d'ajouter ou d'effacer des crédits. Les exploitants dotés d'une connexion Mega-Link peuvent aussi fixer les tarifs du Juke-box AMI.
Jeux	• Réglage du jeu • Options	Possibilité de d'afficher l'ensemble des jeux disponibles (il est possible de choisir quels jeux seront disponibles et dans quelle catégorie ils vont apparaître) et de choisir individuellement les options de chaque jeu.
Les Plus Hauts Scores	• Afficher/ effacer hauts scores • Options	Appuyer sur l'icône "effacer tous les jeux" pour effacer tous les plus hauts scores ou choisir un jeu pour afficher les hauts scores correspondants.
Comptabilité	• Affichage comptabilité • Configuration des règle-ments des comptes • Collecte du règlement des comptes	Les écrans de comptabilité affichent les crédits en cours et passés et tiennent à jour les recettes de l'exploitant et du gérant.
Système	• Réglage temps • Réglage sécurité • Entrer numéro de série jeu • Réglage du volume • Créer le code PIN de 6 étoiles • Transfert de données • Configuration Clé Exploitant (Ion seulement) • Réglages AMI • Options	Permet de fixer l'heure, les codes de sécurité, le code 6 étoiles, d'ajuster le volume sonore, et les options système telles que les langues disponibles, l'autorisation du système 6 étoiles et le système antivol. Ce menu permet aussi de transférer des écrans publicitaires à partir d'une clé USB, de configurer la machine, des données de comptabilité ou la programmation de la Clé Exploitant qui permet d'accéder aux écrans de configuration. L'option Réglages AMI permet aux exploitants de connecter les machines Megatouch à un Juke-box AMI.

MENU PRINCIPAL	OPTIONS DISPONIBLES	INFORMATION
Diagnostics	• Test vidéo • Test du module I/O • Calibrage de l'écran tactile • Essais de l'écran tactile • Test de la somme de contrôle • Info système • Vérification des bases de données • Calibration manette (Ion seulement) • Essai manette (Ion seulement) • Consulter le raport d'erreurs	• Permet d'entrer dans l'écran de test vidéo. Toucher l'écran pour passer à la page suivante. • Permet de tester la carte d'entrée – sortie, la position des DIP switch, le compteur, le monnayeur. • Permet de calibrer l'écran tactile. Suivre les instructions sur le menu. • Permet de tester la calibration. Toucher la cible apparaissant à l'écran et s'assurer qu'elle suit bien les mouvements du doigt. • Vérifie si le disque dur a des fichiers manquants ou corrompus. • Liste le détail des éléments présents dans la machine. • Option à n'utiliser que sur recommandation du Service Technique de Merit. • Active la calibration de la manette. Suivre les instructions à l'écran. • Permet de vérifier la calibration de la manette. Faire bouger la manette et vérifier que le réticule se déplace en harmonie avec ses mouvements. • Affiche la liste des opérations logicielles effectuées par la machine.
TournaMAXX	• Infos générales • Registre des activités de la connexion • Réglage date de mise à jour • Mise à jour du serveur • Effacer la base de données	Utiliser cet écran de réglage si le jeu est inscrit au TournaMAXX. Pour plus d'informations, voir les instructions d'installation MegaNet® dans ce manuel.
Réseau	• Connexion LAN (Ion seulement) • Connexion Internet	Vous permet de faire les réglages nécessaires pour votre réseau local et de configurer les paramètres de votre connexion Internet.
Tournoi	• Programmer le tournoi • Effacer Gagnants • Réinitialiser Tout	Changer la touche TOURNAMAXX en mode HORS-LIGNE. Cela vous permet de programmer les tournois avec prix sur une machine spécifique. Veuillez vous référer au chapitre Mode Tournoi Régional pour de plus amples informations.
Carte de Crédit	• Configuration de la carte de crédit • Réglage de numérotation • Test de la carte de crédit	Utiliser cet écran si la machine est équipée d'un lecteur de cartes. Pour plus d'informations, voir le manuel d'installation du kit de lecteur de cartes.
Présentation	• Ecrans Pub de l'exploitant	Permet à l'opérateur de créer ses propres pages de publicité sur la machine.
Promotion	• My Merit • Argent Merit • Crédits promo • Options	• Options permettant aux joueurs de créer des comptes personnalisés. Ces comptes affichent les données des joueurs et permettent aux exploitants d'archiver ou ressortir des données. • Permet de régler les horaires pendant lequel le propriétaire de l'emplacement pourra donner des crédits gratuits via le menu 6 étoiles pour encourager les personnes à jouer. • Pour insérer des périodes de temps avec des crédits gratuits quand la machine n'est pas utilisée. • Permet d'activer ou d'annuler l'option Argent Merit.
MegaNet	• MegaWeb™ • Zone Prix • Accès site web exploitant • Options	Utiliser cet écran si le jeu est inscrit au TournaMAXX™. Les possibilités doivent être activées pour apparaître à l'écran. Pour plus de renseignements, voir le manuel d'installation MegaNet®.

MENU CREDITS

Réglages des tarifs jeux

Touchez “Réglages des tarifs jeux” dans le Menu Crédits



ILLUSTRATION 2 - MENU TARIFS JEUX

Les tarifs des jeux peuvent être contrôlés de deux manières : en changeant le nombre de crédits requis pour une partie ou en changeant le coût d'un crédit. Le Menu Réglage des tarifs jeux vous permet de changer le coût d'un crédit et de décerner des crédits de bonus aux joueurs versant des sommes importantes. Sur le tableau des Crédits et Versements, les boutons " + " et " - " permettent de changer le nombre de crédits mais la valeur des crédits est programmée en appuyant sur le bouton Editer de la même ligne.

NOTE : un cadran numéroté (n’acceptant que les nombres décimaux de deux chiffres après la vigule) apparaît en touchant le bouton “Editer”. Les valeurs dans le Tableau des Crédits et Versements doivent être croissantes du haut vers le bas. Les dernières peuvent être “0” ce qui équivaut à une valeur nulle. Appuyez sur le bouton “Editer” de la ligne suivante pour en changer la valeur.

La programmation des Canaux dans le menu Réglage des tarifs jeux est similaire à celle du tableau des Crédits et Versements. Par exemple, Canal 1 affiche la valeur la plus basse, Canal 2 la valeur supérieure et ainsi de suite. Le Lecteur d'Impulsions, le plus grand diviseur commun des valeurs monétaires des Canaux, est indépendant des crédits et n'enregistre que les plus petites valeurs monétaires. Il suffit à l'exploitant de multiplier la valeur du Lecteur d'impulsion au nombre de jeux enregistrés sur le compteur pour déterminer la somme d'argent accumulée sur une machine.

NOTE : changer les valeurs des Canaux dans le menu Réglage Tarifs Jeux risque de modifer le Lecteur d’Impulsions. Il est donc préférable de faire une Collecte du règlement des comptes avant de changer les Canaux afin de s’assurer d’une lecture en règle du nombre de pièces enregistrées par le lecteur. Un réglage des Canaux ne ne change pas le Tableau des des Crédits et Versements qui joue un rôle différent dans le Menu Réglage des tarifs jeux.

Pour donner aux joueurs des crédits de bonus quand ils déposent des sommes importantes, il vous suffit de changer manuellement les crédits gagnés par Euro dans le Tableau des Crédits et Valeurs. Les pièces peuvent être insérées dans n’importe quel ordre, la machine enregistera automatiquement le nombre le plus élevé de crédits selon la somme totale. A la fin d’une partie, les crédits restants sont ajoutés à la aux sommes à nouveau insérées.

NOTE : si vous activez les crédits de bonus, nous vous recommandons d’afficher les valeurs en crédits et non pas en argent. Si le jeu affiche les valeurs en argent se sera sur la base d’un crédit, normallement le crédit le plus cher.

La devise peut être changée en touchant le bouton Changer la Devise dans le coin en bas à droite de la page du menu Réglage des tarifs jeux. Appuyez sur le bouton Réglages des défauts juste en dessous ramène aux réglages par défaut d'origine. Ces calibrations peuvent être modifiées (voir chapitre précédent) mais seront automatiquement remises par défaut si la mémoire du jeu est effacée.

Mode d'opération sans pièces

Quand ce mode est activé via l'icône "Options" du menu "Crédits", l'opérateur peut tarifer sa machine sur une base de jeux joués ou du temps passé sans que le joueur ait à introduire de l’argent dans la machine. Le montant total dû à la fin du jeu est calculé par la machine et collecté par le responsable de l'endroit où la machine est placée. Celui-ci réinitialise la machine après avoir collecté l'argent.

NOTE: Si vous avez ajouté une taxe sur les écrans “Réglement des comptes”, cette taxe sera automatiquement ajouté au Mode d’Opération sans pièces. Si vous voulez ajouter un taux de taxation différent pour les modes Sans Pièces ou Normal, vous devez faire une collecte du réglement des comptes avant de changer de mode.

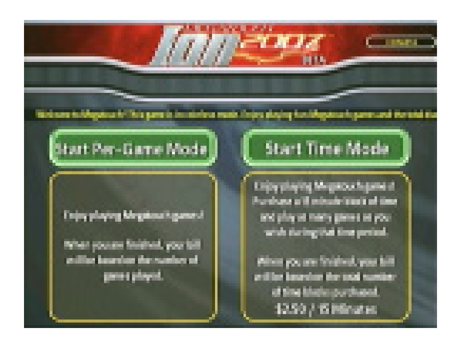


ILLUSTRATION 3 - MENU JOUEUR EN MODE SANS PIECES

Certaines fonctions ne peuvent être obtenues en mode sans pièces. Accès au MegaNet® est désactivé ou le tarif ne peut être affiché qu'en valeur et pas en crédits.



ILLUSTRATION 4 - MENU DE REGLAGE DU MODE SANS PIECES

Réglages

Appuyer sur l'icône "Réglages" permet à l'opérateur de choisir si le joueur paie sur la base d'un jeu, d'un temps ou des deux quand la machine est en mode sans argent. Le tarif sur la base d'un temps peut être modifié à l'aide des flèches placées de part et d'autre de la valeur. Ce montant s'applique par périodes de 15 minutes.

Régler code PIN

Appuyer sur l'icône "Régler Code PIN" dans le menu mode d'opération sans pièces pour régler le code de sécurité. Ce code est un nombre entre 1 et 5 chiffres.

NOTE: Le réglage du code pour le mode d'opération sans pièces peut également être accédé à partir du menu principal de jeu après avoir entré le code de sécurité du mode 6 étoiles et appuyé sur l'icône "Mode OSP - initialiser code PIN".

Désactiver l'entrée des pièces

Il est recommandé de désactiver les entrées des pièces quand la machine est en mode d'opération sans pièces. Débrancher les connecteurs du lecteur de billets et/ou du monnayeur pour désactiver les entrées.

Mode de paiement par jeu

Quand le joueur choisit ce mode, le total dû est affiché dans une fenêtre en haut à droite de l'écran. Ce total est additionné après chaque partie. Le propriétaire peut alors collecter le montant total à la fin. En cas de période d'inactivité de plus de 10 minutes, la machine se désactive et le montant dû est affiché à l'écran. Aucune partie n'est alors possible tant que la machine n'est pas réinitialisée par le code de sécurité.

Mode de paiement au temps

Le prix de la période de 15 minutes est annoncé au joueur avant qu'il choisisse ce mode. Pendant le jeu, le temps restant et le montant dû s'affichent à l'écran. Quand le temps imparti est écoulé, le joueur peut "acheter" du temps supplémentaire. Dans le cas contraire, la machine se désactive et le montant dû s'affiche à l'écran. Aucune autre partie ne peut être effectuée tant que la machine n'est pas réinitialisée par le code de sécurité.

Si le joueur quitte le jeu avant la fin du temps acheté, la machine peut être réinitialisée à l'aide du code de sécurité.

Réinitialiser ou bloquer la machine

La machine peut être réinitialisée à n'importe quel moment à l'aide du code de sécurité. Une fois le montant total dû calculé par la machine, l'opérateur peut choisir de bloquer la machine pour empêcher toute nouvelle partie tant que le paiement n'a pas été effectué. Les icônes "Réinitialiser" ou "Bloquer" sont accessibles à partir de l'icône "Options" dans le menu joueur (une fois en mode d'opération sans pièces). Une alarme se met en marche après trois entrées de codes erronées pour réinitialiser la machine. L'alarme stoppe quand la machine est éteinte et remise sous tension, si le bouton SETUP est appuyé ou si le code de sécurité correct est entré.

MENU JEUX

Réglages du jeu

Pour accéder à cet écran, appuyer sur l'icône "Réglage du jeu" dans le menu jeu et choisissez une catégorie.



ILLUSTRATION 5 - ECRAN DE REGLAGE DU JEU

La liste des jeux, leurs prix et leurs options sont programmables à partir de ces écrans. Le premier écran affiche les différentes catégories de jeux et permet d'accéder au réglage général.

Activer tous les jeux dans le menu : activer la totalité des jeux (certains jeux pourraient avoir été désactivés) et les réglages des prix par défaut.

Jeux par défaut du constructeur dans le menu : remet le réglage par défaut. Certains jeux qui pourraient être autorisés ne le sont plus et le réglage des prix est réinitialisé.

En appuyant sur l'icône d'une catégorie de jeu, l'écran suivant montre les jeux qui sont actuellement disponibles pour le joueur dans cette catégorie et le prix correspondant de chaque jeu. En bas apparaît la liste complète des jeux qui peuvent être choisis pour cette catégorie. Pour le Merit-Thon, le joueur joue une partie de trois jeux différents et cumule les scores pour chaque partie pour avoir un score total.

L'écran de réglages des jeux permet d'effectuer les réglages suivants :

Jeux par défaut : réinitialise la liste des jeux pour la catégorie choisie ainsi que les prix pour chaque jeu.

Activer tous les jeux : active tous les jeux disponibles dans la catégorie choisie et met les prix à leur valeur par défaut.

Effacer un : efface le jeu choisi de la liste des jeux disponibles dans la catégorie déterminée.

Tout effacer : efface tous les jeux de la liste des jeux disponibles dans la catégorie déterminée.

Pour personnaliser une liste de jeu dans une catégorie donnée, commencer par choisir une catégorie dans le premier écran du menu de jeux. Sur le second écran, appuyer sur l'icône "Tout effacer" pour effacer tous les jeux de la liste. Sélectionner dans le tableau supérieur, l'emplacement du jeu dans la liste, appuyer ensuite sur l'icône du jeu à y placer dans la liste apparaissant en bas. Répéter cette opération pour tous les jeux à faire apparaître dans la liste (un même jeu ne peut pas apparaître plus d'une fois dans la même catégorie). Les jeux déjà sélectionnés apparaissent en rouge dans la liste du bas.

Pour modifier le prix, touchez le crédit ou la devise figurant à côté de chaque jeu.

Certains jeux offrent une fonction "continuer". Dans la colonne "coût pour continuer" les jeux ne possédant pas cette fonction afficheront N/A (Non-Applicable). Les autres afficheront des valeurs de crédits (CR). Le "coût pour continuer" est ajustable au jeu par jeu. Appuyez sur le bouton avec les valeurs de crédits pour en changer le tarif. A chaque pression le tarif augmente de 25 cents (1CR) de la manière suivante: 50 cents (2CR), 75 cents (3CR), 1 Euro (4CR), 1,25 Euro (5CR), 1,50 Euro

(6CR), 1,75 Euro (7CR), 2 Euros (8CR) et revient à 25 cents (1CR). Touchez SUITE pour retourner à la page Categorie Jeux.

IMPORTANT : les tarifs de “coût pour continuer” n’ont pas à être les mêmes que ceux affichés au départ.

MENU LES PLUS HAUTS SCORES

Afficher, effacer les hauts scores

Utiliser ce menu pour gérer les plus hauts scores. Le premier écran permet de choisir un jeu particulier pour afficher les plus hauts scores lui correspondant ou pour effacer les plus hauts scores de tous les jeux.

Pour accéder à cet écran, appuyer sur l'icône "Afficher/Effacer hauts scores" dans le menu "les plus hauts scores" et sélectionner un nom de jeu.



ILLUSTRATION 6 - ECRAN MENU AFFICHER/ EFFACER HAUTS SCORES

Appuyer sur l’icône “Tout effacer” pour effacer tous les plus hauts scores ou sur “Effacer un” pour effacer un score de la liste en particulier.

MENU COMPTABILITÉ

Le menu comptabilité donne accès au nombre total de crédits joués pour chaque jeu avec un compteur intermédiaire, un compteur totalisateur et le pourcentage par rapport au nombre total de parties jouées (le pourcentage pour chaque jeu est le nombre de parties jouées sur un jeu divisé par le nombre total de crédits entrés dans la machine).

Affichage comptabilité

Pour accéder à ce menu, appuyer sur l’icône “Affichage comptabilité” du menu comptabilité.



ILLUSTRATION 7- MENU AFFICHAGE COMPTABILITÉ

Les informations de comptabilité peuvent être triées de trois manières différentes à l'aide du bouton de sélection. "Pas trié" affiche les jeux dans l'ordre standard. "Trié par données actuelles" affiche les jeux dans l'ordre du plus joué au moins joué en se basant sur les résultats intermédiaires. "Triés par résultats totalisateurs" affiche les jeux du plus joué au moins joué en se basant sur les résultats à long terme.

Appuyer sur l'icône "Résultat TournaMAXX" pour faire apparaître la comptabilité du tournoi. Appuyer sur l'icône "Effacer données actuelles" efface les résultats intermédiaires. La date à laquelle les résultats intermédiaires ont été effacés pour la dernière fois apparaît en haut de l'écran comptabilité.

Touchez le **+** au dessus de Crédits totaux pour afficher les crédits en cours ou totalisateurs pour chaque jeu. Touchez encore le bouton pour minimiser l'écran.

Pour accéder à cet écran, appuyer sur l'icône "Affichage comptabilité" dans le menu comptabilité et choisir un jeu.



ILLUSTRATION 8 - ECRAN AFFICHAGE COMPTABILITÉ

Appuyer sur le nom d'un jeu fait apparaître le nombre total de crédits intermédiaires et totaux pour ce jeu avec les détails des parties jouées à 1, 2, 3 ou 4 joueurs et les parties jouées en réseau. Les temps les plus courts, les plus longs et les moyennnes de jeu sont également affichés pour ce jeu.

L'affichage comptabilité permet également d'afficher les entrées de pièces canal par canal ainsi que le nombre de parties jouées avec crédits promo, Argent Merit ou paiement sans pièces. Appuyer sur le + au dessus de "Total des pièces" pour faire les statistiques par type de pièce et sur "MegaNet® Crédit" pour faire apparaître la comptabilité du MegaNet®.

NOTE : les données de comptabilité peuvent être exportées vers un mini-disque USB ou vers une carte de mémoire PCMCIA via le menu "Export de données de comptabilité" du menu "Transfert de données" du menu "Système". Le fichier .dat obtenu peut être visualisé grâce à un logiciel texte après avoir connecté le mini-disque ou la carte mémoire à un PC. Le fichier délivre des informations de base telles que : version de logiciel, n° de série du jeu, date et heure. Le fichier contient également le nombre de crédits intermédiaires et à long terme pour l'ensemble des jeux ou pour chaque jeu.

Configuration des réglements des comptes

Les écrans de règlement des comptes peuvent être utilisés pour calculer la répartition des revenus entre l'opérateur et le propriétaire de l'emplacement. Il permet d'inclure également les frais fixes perçus par l'opérateur. Cela aide à déduire les coûts d'opération du MegaNet®.

Pour cet écran, touchez "Config. du réglement des comptes" dans le Menu Compta. puis "SUIVANT"

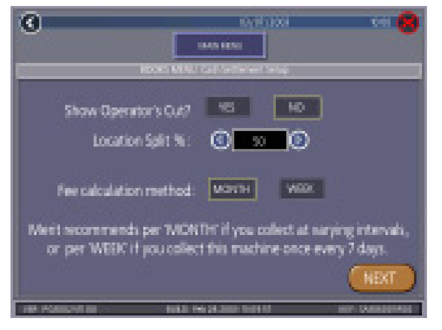


ILLUSTRATION 9 - ECRAN CONFIGURATION DU REGLEMENT DES COMPTES

Le premier écran permet de faire les réglages sur Réglement des comptes. Choisir OUI ou NON pour voir la part de l'exploitant sur l'écran "Collecte du réglement des comptes" et choisir le % des gains de la location. Choisir aussi la méthode de calcul des frais. Choisir "mois" si les collectes sont autres qu'hebdomadaires ou "semaine" si elles s'effectuent tous les 7 jours. Puis touchez "SUIVANT".

NOTE : les collectes mensuelles sont calculées sur la base de 4,3 semaines. Si vous changez de méthode, la machine ajustera les frais automatiquement au cent près en multipliant ou en divisant par 4,3.

NOTE : s'assurer que la date et l'heure soient à jour pour des résultats cohérents.

L'écran suivant permet de régler les frais. Pour changer le montant, touchez-le puis tapez le nouveau montant en Euros avec le clavier. Les deux autres colonnes affichent les totaux de chaque paiement de la période en cours. Les frais sont calculés au prorata, quotidiennement. Touchez le bouton SUIVANT pour afficher les autres frais. Une fois les réglages terminés, touchez FINIR pour sauvegarder les changements.

Pour cet écran, touchez "configuration du réglement des comptes" dans le MENU COMPTABILITE puis "SUIVANT" deux fois de suite



ILLUSTRATION 10 - ECRAN CONFIGURATION DU REGLEMENT DES COMPTES

Pour accéder à cet écran, appuyer sur l'icône "Collecte du règlement des comptes" dans le menu "Comptabilité".



ILLUSTRATION 11 - ECRAN DETAIL DES FRAIS DU MENU COLLECTE DU REGLEMENT DES COMPTES

Collecte du réglement des comptes

L'écran de collecte du règlement des comptes affiche le reste (revenus totaux moins le total des frais) devant être partagés entre l'opérateur et l'emplacement.

Touchez **Détails des gains/Versements** ou **Détails des frais** pour une analyse et **Effacer/Collecte complète** pour finir. La comptabilité se remet à zéro une fois la collecte terminée.

MENU SYSTEME



ILLUSTRATION 12 - MENU SYTEME

Réglage Temps	Le menu "Réglage Temps" permet de régler la date et l'heure sur la machine. Le temps affiché est sur la base de 24 heures. Utiliser les flèches de part et d'autre de la valeur pour l'ajuster.
Réglage sécurité	L'opérateur peut déterminer un code de sécurité et choisir quelles fonctions (réglages des tarifs jeux, crédits gratuits, menu jeu, menu des hauts scores, menu comptabilités, toutes options, créer le code PIN de 6 Etoiles) sont protégées par le code. Pour modifier le code, il faut au préalable entrer le code existant (le code par défaut est "0000"), entrer un nouveau code à 4 chiffres et appuyer sur la touche "entrer" du clavier. La machine vous demande de ressaisir le code pour confirmer. Après confirmation, appuyer sur toutes les fonctions que vous voulez protéger avec ce code.
Entrer le numéro de série du jeu	Utiliser cet écran pour entrer le numéro de série du jeu à l'aide du clavier apparaissant à l'écran.
Réglage du volume	Appuyer sur l'icône "Réglage du volume" pour augmenter ou baisser le volume. Vous pouvez écouter le volume sonore sans quitter l'écran. Il est également possible d'accéder à cet écran via le menu 6 Etoiles.
Créer le code PIN de 6 Etoiles (n'apparaît que si cette fonction a été activée)	Le mode 6 Etoiles est accessible sur le menu option dans l'écran principal du joueur. Créer le code 6 Etoiles (de 1 à 6 chiffres) en utilisant ce menu. Vous pouvez activer cette fonction et les options dans le menu Système.
Transfert de données	Permet le transfert d'infos (comptabilité, configuration de la machine, données My Merit et écrans pubs) sur un mini-disque USB.
Configuration clés exploitant (ION uniquement)	Sur cet écran vous pouvez programmer ou effacer les clés exploitant afin d'accorder ou d'interdire l'accès à certaines fonctions des écrans de calibration.
Réglages AMI	Se servir de cet écran pour connecter une machine Megatouch à un juke box AMI. Vous référer aux **Réglages Mega-Link** pour de plus amples détails.
Options	Pour obtenir de l'aide dans n'importe quelle partie du menu, appuyer sur le point d'interrogation.

MENU DE DIAGNOSTICS



ILLUSTRATION 13 - MENU DE DIAGNOSTICS

Test vidéo	Toucher l'écran pour lancer les écrans des tests vidéo.
Test du module I/O	Permet de tester les boutons SETUP et CALIBRATION, tous les canaux de pièces, le compteur mécanique, la fonction système anti-pièce (si installée). Une lumière verte correspondant à chaque fonction testée s'allume chaque fois qu'un élément est testé et le chiffre correspondant doit s'incrémenter. Cet écran de test permet également de voir la position des DIP switch.
Calibrage de l'écran tactile	Suivre les instructions à l'écran pour calibrer l'écran tactile.
Essais de l'écran tactile	Permet de tester la précision de la calibration de l'écran. La croix doit suivre précisément la position de votre doigt lorsque vous lui faites parcourir l'écran.
Test de la somme de contrôle	Vérifie la présence de fichiers corrompus ou de fichiers manquants sur le disque dur. Si l'option "Arrêt sur erreur" est mise sur "oui", un message apparaîtra chaque fois qu'une erreur est rencontrée. Avec l'option "Arrêt sur erreur" sur "non", une liste de fichiers corrompus est affichée à la fin du test. S'il y a des erreurs, il faut essayer de recharger le disque dur. Si cela ne résout pas le pro-blème, il faut remplacer le disque dur. Le test dure environ 30 minutes.
Info système	Donne des détails sur les aspects suivants: • Plateforme • Type de processeur et vitesse • Fabricant de la carte mère • Capacité mémoire • Fabricant de la carte réseau • Type composant son • Type composant vidéo • Fabricant dalle tactile • Fabricant disque dur et capacité • Numéro d'identification du modem • Vitesse du ventilateur • Position • Version PSOC • Processeur de la carte I/O
Vérification des bases de données	Option à n'utiliser que sur recommandation du Service Technique de Merit. Faire une mise à jour du Serveur avant toute vérification des bases de données.
Auto-diagnostique du disque dur	Permet de vérifier les erreurs sur le disque dur, affiche les résultats et alerte l'exploitant en cas d'erreur ou de panne imminente du disque dur. Les essais peuvent être programmés ou faits manuellement.
Calibration de la manette (ION uniquement)	Suivez les instructions à l'écran.
Test de la manette (ION uniquement)	Ce test vous permet de vérifier la précision de la calibration. Le réticule doit suivre très précisément les mouvements de la manette.
Consulter le raport d'erreurs	Afficher la liste des opérations réalisées par la machine depuis la dernière mise à jour de cette liste. Ces informations sont utiles au SAV pour résoudre les problèmes de fonctionnement.

Auto-diagnostique du disque dur

Votre machine Force ou Ion est équipée du système S.M.A.R.T. (Self-Monitoring, Analysis, and Reporting Technology) dont le logiciel d'autosurveillance permet aux machines de prévoir des pannes du disque dur et d'éviter les plantages du système d'exploitation en regroupant et en archivant les erreurs. Un test du disque dur peut être fait manuellement (voir ci-dessous) ou automatiquement quand la machine est allumée ou durant l'installation du logiciel. Pendant l'installation du logiciel, un message de mise en garde apparaît si le disque dur à un problème qui risque d'endommager la machine.

Pour débuter le test et afficher les rapports, appuyez sur **Auto-diagnostic du disque dur** dans le menu. L'écran suivant affiche les résultats du test S.M.A.R.T. avec les messages "ACCEPTE" ou "ECHEC". Il vous permet aussi d'afficher ou de masquer les résultats. Avec l'option **Afficher Détails**, l'écran présente le test de chaque élement du disque dur. Avec l'option **Retirer Détails**, seuls les résultats finaux sont affichés.



ILLUSTRATION 14 - ECRAN AUTO-DIAGNOSTIQUE DU DISQUE DUR

Pour cet écran appuyez sur "Afficher Détails" sur l'écran Auto-diagnostic du disque dur



ILLUSTRATION15 - ECRAN AFFICHER DETAILS

Rapports

Chaque attribut dans le rapport S.M.A.R.T. est classé dans l'une des catégories suivantes "ACCEPTE", "ECHEC EN COURS" ou "ECHEC DANS LE PASSE" afin de déterminer son niveau de fonctionnement par rapport à son seuil. Pour visualiser le niveau de chaque attribut, il suffit aux exploitants de toucher le "**?**" vert à gauche de chaque champ. Si le niveau est au dessus du seuil, le message est "ACCEPTE". Si le niveau est en dessous du seuil le message "ECHEC EN COURS" s'affiche mais si le message "ECHEC DANS LE PASSE" s'affiche, cela veut dire que le niveau était au dessous du seuil dans le passé mais ça n'est plus le cas. Appuyez sur **OK** dans le menu pour retourner à la liste d'attributs.



ILLUSTRATION 16 - FENETRE MENU DES NIVEAUX DES ATTRIBUTS

MENU PRESENTATION

Ecrans pub de l'exploitant

Un total de 24 écrans publicitaires peuvent être créés et ajoutés à la machine. Ces écrans apparaissent avec les écrans normaux de présentation. Des images personnalisées peuvent également être ajoutées au moyen d'un média de stockage (mini-disque USB ou carte mémoire PCMCIA). Appuyer sur l'icône "?" sur chacun des écrans de ce menu pour obtenir des informations sur la manière de créer des écrans et de les ajouter à la machine.

De plus, un programme pour ajouter jusqu'à 120 écrans publicitaires supplémentaires peut être téléchargé à partir du site Merit (www.meritind.com) dans le menu "Support /Software Downloads".

Machines FORCE et ION seulement : un kit mini-disque USB (référence KAV-100-008-01) est disponible chez votre revendeur.

MENU PROMOTION

Le menu promotion est fait pour susciter plus d'intérêt chez les joueurs. Utiliser l'icône "option" pour activer chaque fonction.



ILLUSTRATION 17 - MENU PROMOTION

My Merit

L'option My Merit permet aux joueurs de créer des comptes personnels accessibles grâce à un code d'accès. Pour créer un compte, il suffit de toucher le bouton **My Merit** sur le menu ou en choisissant OUI sur l'écran qui s'affiche après un haut score.



ILLUSTRATION 18 - OPTIONS MY MERIT

Les joueurs peuvent ensuite accéder à leurs comptes en appuyant sur le bouton My Merit et y enregistrer leur données personnelles. Ils peuvent visualiser leurs hauts-scores et le nombre de jeux enregistrés dans My Merit pendant toute une année.

NOTE : les données enregistrées sur My Merit sont effacées avec toute mise à jour de logiciel. Assurez-vous de faire une sauvegarde avant une mise à jour. Une sauvegarde sur un mini-disque USB effacera aussi toutes les données My Merit qui s'y trouvent déjà.

Visualiser les données du joueur

Appuyez sur **Visualiser les données du joueur** après avoir sélectionné **My Merit** sur le Menu Promotion pour afficher la liste de tous les joueurs avec des comptes My Merit. En appuyant sur le nom d'un joueur, vous aurez accès à son code d'accès, le nombre de jeux auxquels il a participé et la date de création du compte My Merit. Le bouton **Visualiser les hauts scores** affiche la liste des jeux avec les plus hauts scores. L'exploitant peut récompenser le joueur avec des crédits gratuits sur l'écran **Visualiser les données du joueur.**

Visualiser la fréquence de jeu

Cette option permet de voir le nombre de jeux pratiqués par chaque joueur avec un compte My Merit. L'exploitant peut choisir d'affficher tous les résultats ou seulement ceux figurant entre deux dates.

Visualiser les hauts scores du joueur

Avec cette option, quand vous sélectionnez un jeu, vous pouvez afficher les hauts scores de chaque joueur My Merit et les dates. L'exploitant peut choisir d'afficher tous les hauts scores ou uniquement ceux qui figurent entre deux dates.

Sauvegarder/Récupérer

Les données de My Merit peuvent être sauvegardées ou récupérées à l'aide d'un mini-disque USB. Après avoir branché un mini-disque sur votre machine, appuyez sur ce bouton pour commencer la sauvegarde ou la récupération des données My Merit. Des kits de mini-disques USB (numéro du kit KAV-100-008-01) sont disponibles. Pour en commander, veuillez contacter votre distributeur habituel.

NOTE : le téléchargement de données My Merit à partir d'un périphérique effacera les données présentes.

Argent Merit



ILLUSTRATION19 - ECRAN ARGENT MERIT

La fonction Argent Merit permet au propriétaire de l'emplacement d'encourager les joueurs à jouer en offrant des jeux gratuits (pas de crédits gratuits) à des horaires prédéfinis via la fonction 6 Etoiles. Sélectionner au préalable, le jour de la semaine, la période de la journée et le nombre de parties (1-10) offerts ainsi que le code grâce auquel le propriétaire de l'emplacement pourra accéder à Argent Merit via la fonction 6 Etoiles. Le propriétaire de l'emplacement peut activer "Argent Merit" en composant ce code spécifique dans le menu "6 Etoiles". Un crédit gratuit est donné chaque fois que le propriétaire de l'emplacement compose le code jusqu'à atteindre la limite fixée. Après avoir été activée, une partie gratuite n' est plus disponible au bout de 10 minutes, si de l'argent est introduit dans la machine ou si l'horaire est dépassé.

Crédits Promo

L'option Crédits Promo est conçue pour provoquer l'intérêt des joueurs en offrant des crédits gratuits (coordonnés par l'exploitant) quand la machine n'est pas exploitée. L'option peut être programmée pour n'importe-quel jour de la semaine ou heure de la journée. L'exploitant peut aussi choisir le temps d'inactivité avant que se déclenchent les crédits gratuits et le nombre de crédits (de 1 à 10). Un message s'affiche à l'écran pour annoncer que des crédits gratuits sont disponibles. Les Crédits Promo s'annulent après 10 mn ou plus tôt selon les réglages.

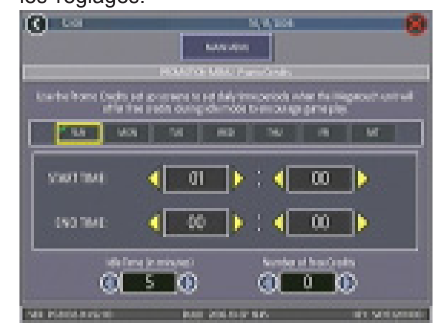


ILLUSTRATION 20 - ECRAN DES CREDITS PROMO

Clés-Exploitant Megatouch

Les machines Megatouch Ion acceptent les clés des exploitants pour permettre à ces derniers de calibrer leurs machines. Les clés sont activées en les mettant en contact avec la machine (voir schéma 24).

Clé-Exploitant

Les clés des exploitants peuvent être programmées pour accéder an Menu Principal sans ouvrir la machine. Des clés (noires) sont fournies avec votre machine Ion. Des clés supplémentaires (pièce n° : KAV-111-002-01) peuvent être achetées auprès de votre distributeur habituel.

Comment programmer une clé :

1. Appuyez sur le bouton SETUP pour accéder à l'écran du Menu Principal.
2. Touchez le bouton **Système** puis **Configuration clé exploitant.**
3. Touchez le bouton **Régler la clé**. Vous devez ensuite faire toucher votre clé à la machine.
3. Après avoir mis votre clé en contact avec la machine, touchez **Okay**.
4. Puis après le message, ôtez la clé et touchez **Okay**.
5. Ensuite, créez un code PIN. Tapez le code et touchez **Créer nouveau CODE PIN**.

NOTE : le code PIN peut être le même pour toutes les Clés-Exploitant. Une clé peut fonctionner pour plusieurs machines.

Veuillez recommencer la procédure pour chaque clé. Une fois programmée, il vous suffit de la mettre en contact avec sa prise puis taper votre code PIN et l'écran du Menu Principal apparaît.

4 Clés-Exploitant peuvent être programmées pour chaque machine. Pour annuler une clé allez sur la page des réglages, touchez **Système** puis **Configuration clés exploitant**. Mettez la clé sur la prise puis appuyez sur le bouton **Effacer la clé**.

MegaNet® instructions d'assemblage

NOTE : si votre machine est équipée du mode tournoi double et que vous changiez du mode Tournoi Local à TournaMAXX, vous devez permuter de HORS LIGNE à EN LIGNE. Dans le Menu Système, choisissez Options puis appuyez sur EN LIGNE.

Afin de maintenir un bilan précis de la comptabilité de la machine nous vous recommandons aussi d'effectuer une collecte du règlement des comptes avant de passer en mode TournMAXX.

IMPORTANT : Avranches se charge de fournir gratuitement (dans la majeure partie des régions) une connexion Internet par ligne téléphonique aux personnes désirant mettre leurs machines en réseau. Il vous est possible de choisir votre propre FAI mais sachez que certains tels qu'AOL™, CompuServe™, Prodigy™ et NetZero™ utilisent des protocoles de transmission qui leur sont propres risquant d'être incompatibles avec TournaMAXX™. Parmi les FAI compatibles vous avez : ATT Worldnet™, Sprint™, Erols™, Tymenet™, EarthLink™ et la plupart des FAI locaux. Vous avez également le choix entre les accès Connex. Tél. (RTC), Automatique (ADSL et câble) et Manuel (ADSL et câble). Pour les connexions ADSL et câble vous devez avoir votre propre FAI.

Vue d'ensemble

Le TournaMAXX™ de Merit est un système de championnats totalement automatisé, conçu pour permettre aux joueurs du Megatouch de disputer des tournois sur Internet. Les tournois sont gérés et contrôlés par un serveur central, lequel est entretenu par le Responsable de Tournoi de Merit. La centralisation des responsabilités de la gestion des tournoi réduit et facilite la participation des exploitants.

Ce système permet à un nombre infini de machines Megatouch de participer aux tournois en se branchant tout simplement sur Internet. Pour y participer, un exploitant doit s'inscrire en renvoyant le formulaire d'enregistrement dûment rempli à Avranches Automatic par télécopieur au 02.33.89.61.63. Ensuite, il ne lui restera plus qu'à installer le kit et se brancher à Internet.

Les joueurs s'inscrivent directement sur la machine et peuvent ainsi participer à tous les tournois gérés par ce serveur. Les scores sont calculés sur la moyenne de 5 jeux, le vainqueur étant, bien entendu, celui avec le score le plus élevé.

Configuration Internet large bande

MACHINES MAXX SEULEMENT : IMPORTANT : pour cette configuration Internet, votre machine doit être équipée d'une carte Ethernet ou d'une carte mère Unicorn (si votre machine possède une carte mère Unicorn, le câble Ethernet est déjà installé et branché à la carte mère où les connecteurs DB sont posés dessus. Dans le cas ou vous n'avez ni la carte mère Unicorn ou la carte Ethernet vous devrez installer le kit Mega-Link® (KUV-108-004-02).

IMPORTANT : un gestionnaire de routage est nécessaire pour connecter des jeux Megatouch en transmission en large bande. Vous pouvez vous doter d'un gestionnaire de routage avec modem intégré ou périphérique. Si vous désirez mettre en réseau plusieurs machines vous devez aussi vous équiper d'un gestionnaire de routage avec hub 10 BASE-T (concentrateur) Ethernet intégré ou périphérique à ports multiples (selon le nombre de machines sur le réseau). Pour vous procurer un hub (n° de réf. : EC0030-01) veuillez contacter votre distributeur ou votre magasin d'électronique habituel.

IMPORTANT : il est impératif que vous possédiez déjà un compte Internet et que votre machine soit configurée selon les paramètres du constructeur et de votre FAI (Fournisseur d'accès Internet) avant de procéder à cette installation.

1. Eteignez la machine et débranchez-la.
2. Branchez le câble Ethernet au coupleur à la machine. Le coupleur est à gauche quand vous regardez la machine de dos. Si vous possédez une machine Vibe le coupleur Ethernet est situé à droite, devant le processeur.
3. Ensuite branchez le(s) câble(s) Ethernet au gestionnaire de routage.
4. Il est recommandé d'attacher les câbles à l'attache boulonnée (en U) afin d'empêcher qu'ils soient accidentellement arrachés de leurs prises.
5. Poursuivez l'installation avec les instructions du programme TournaMAXX™.

Réglage du sans fil (machines Ion seulement)

Ce système nécessite l'achat d'un routeur sans fil 802.11B pour Internet. L'achat du routeur à commutateur à 4 ports Linksys 802.11B est recommandé.

NOTE : une transmission sans fil nécessite une connexion Internet en large bande. La connexion en large bande doit impérativement être installée et fonctionner avant de continuer l'installation du sans fil.

1. Eteignez la machine et débranchez-la.
2. Procédez à l'installation du routeur en suivant les instructions fournies.
3. Une fois l'installation du routeur finie, allumez la machine.
4. Puis allez au chapitre **Réglage du sans fil** page 24.

Configuration sur écran

Veuillez suivre ces instructions pour vous connecter à MegaNet, TournaMAXX ou tout simplement au moteur de recherche.

*NOTE : si votre machine est équipée du mode tournoi double et que vous changiez du mode Tournoi Local à TournaMAXX, vous devez permuter de HORS LIGNE à EN LIGNE. Dans le Menu Système, choisissez **Options** puis appuyez sur **EN LIGNE**.*

1. Appuyez sur CONFIGURATION.
2. Dans le MENU PRINCIPAL, touchez le bouton **Réseau** (voir illustration21).
3. ***Logiciels pour Ion 2007 ou plus récents :*** Dans le Menu TournaMAXX sélectionnez le mode de Connexion internet.

   Connextions à large bande : appuyez sur **LAN** pour choisir votre connexion internet. Ensuite appuyez sur **Ethernet** pour accéder à l'écran Réglages Internet Ethernet (voir illustration 22). Sur l'écran suivant, selon votre mode de connexion au serveur, choisissez soit **Automatique** (pour passer à l'étape 16) soit **Manuel** (pour passer à l'étape 18).

   Connexions sans fil : appuyez sur **LAN** pour choisir votre connexion internet. Ensuite appuyez sur **Sans fil** pour accéder à l'écran Réglages Internet Ethernet. Procéder ensuite à l'étapte 23 (voir illustration 22).

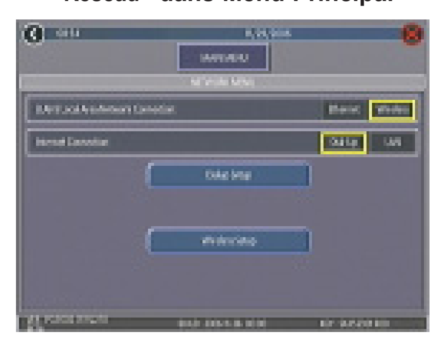
   Connexions bas débit : appuyez sur Bas débit pour choisir votre connexion internet. Touch **Dial-Up** for your Internet Connection. Ensuite appuyez sur Réglages bas débit et passer à l'étape 5.

Pour accéder à cet écran, appuyez sur le bouton "SETUP" à l'arrière du monnayeur ou CPU



VUE 21 - MENU PRINCIPAL

Pour cet écran, touchez "Réseau" dans Menu Principal



VUE 22 - ECRAN MENU RESEAU

Connexions au réseau Ion et FORCE :
Connex. Tel : connexion effectuée avec une ligne téléphonique tradi-tionnelle avec le FAI d'Avranches ou le votre.
Automatique : l'option Automatique s'applique aux connexions ADSL ou Câble dont le FAI offre des adresses IP Dynamiques. Veuillez contacter votre FAI pour déterminer le type d'adresse.
Manuel : cette option s'applique aux connexions ADSL ou Câble dont le FAI offre des adresses IP Statiques. Veuillez contacter votre FAI pour déterminer le type d'adresse.

4. ***Logiciels FORCE 2007 ou plus récents :*** sélectionner le mode de connexion internet.

   Connexions bas débit : Appuyez sur **Bas Débit** pour votre connexion internet, puis **Réglages bas débit** pour accéder à l'étape 5.

   Connexions haut débit : Appuyez sur **LAN** pour votre connexion internet puis **Réglages Ethernet**. Sur l'écran suivant, choisissez **Automatique** (étape 16) ou **Manuel** (étape 18), selon votre mode de connexion au serveur.

Bas débit :

5. Sur l'écran Réglages internet bas débit (voir illustration 23) appuyez sur **Réglage du modem**. Vous accé-derez ensuite à l'écran **Réglages de numérotation** (voir illustration 24).

6. Sur cet écran touchez **OUI** ou **NON** dans la ligne **Attendre la tonalité**. Ensuite, choisissez une Méthode d'appel (tonalité ou pulsion). Dans **Saisir l'indicatif régional** choisissez **OUI** ou **NON** selon le besoin. Si vous devez passer par un indicatif d'appel (par ex. : numéro à composer pour une ligne externe) servez-vous du clavier. Insérez une virgule après le numéro si la ligne a besoin de reconnaître qu'il s'agit d'une ligne externe. La virgule impose un délai d'une seconde avant de composer le numéro. Choisissez la vitesse de connexion (nous vous recommandons RAPIDE à moins que la connexion soit défectueuse). Choisissez le son du modem (OFF, Sourdine ou Fort). Ensuite touchez **<** pour retourner sur l'écran Réglages bas débit.

7. Sur cet écran appuyez sur **Se servir du FAI TMaxx** si vous utilisez le fournisseur d'accès TournaMAXX. Si vous avez votre propre fournisseur d'accès, appuyez sur **Utiliser mon FAI**. Suivez les instructions des étapes 8 à 11 si vous utilisez le FAI de Merit, sinon suivez les étapes 12 à 15.

NOTE : *si vous ne vous connectez au moteur de recherche que pour la Borne Internet, vous devez choisir* ***Utiliser mon FAI****.*



ILLUSTRATION 23 - ECRAN REGLAGES BAS DEBIT

Pour accéder à cet écran appuyez sur "Réglage du modem" dans l'écran Réglages de numérotation.



ILLUSTRATION 24 - ECRAN REGLAGE DE NUMEROTATION

Connexion au serveur MegaNet® avec le FAI d'TournaMAXX

8. Après avoir choisi **Se servir du FAI TMaxx** et accepté de continuer, la machine se connecte sur le serveur de Merit. Une liste de numéros de téléphones apparaît dans laquelle vous devez choisir celui le plus proche de la machine. Sélectionnez le numéro puis touchez **OK** (si vous ne trouvez pas de numéro local contactez votre fournisseur. Si un seul numéro est affiché, la machine le choisira automatiquement et vous demandera de confirmer). Après avoir choisi le premier numéro de tél. vous devrez en choisir un autre. Choisissez un deuxième et confirmez.

9. Après avoir choisi le numéro de téléphone la machine retourne à l'écran Réglages Bas Débit. Appuyez sur le bouton MENU PRINCIPAL en haut de l'écran puis sur le bouton TournaMAXX.

10. Sur cet écran touchez **Mise à jour du serveur**. La machine va maintenant se connecter au serveur (voir illustration 24).

11. Pour confirmer que la connexion est bien établie, touchez **Réglages des activités de la connexion** dans le MENU TOURNAMAXX. Si tout s'est bien déroulé vous aurez le message **REUSSI** (voir illustration 25). Si la machine affiche un message d'erreur, veuillez vous référer au Guide de dépannage et suivre les instructions. Appuyez sur le bouton **<** sur l'écran Registre des activités de la connexion puis sur **Mise à jour du serveur** pour télécharger des données supplémentaires.

Connexion au serveur MegaNet® avec votre compte FAI

12. Touchez **Utiliser mon FAI** puis confirmez votre choix. Ensuite, vous devez saisir le numéro d'accès, votre nom d'enregistrement et mot de passe. Touchez **SUITE** pour passer au champ suivant. Les champs des adresses DNS primaires et secondaires et le nom du serveur sont déja remplis. Touchez **SUITE** pour accepter les réglages par défaut.

***NOTE :** si vous vous connectez au moteur de recherche pour la Borne Internet, touchez le bouton **NON** sur l'écran vous demandant de vous connecter au serveur. Ensuite appuyez sur le bouton **Menu Principal** puis **MegaNet**, **Options** et enfin activez **MegaWeb**. Quittez les écrans de calibration puis appuyez sur **MegaNet** sur l'écran du menu pour les joueurs et appuyez sur **MegaWeb** pour une bonne connexion.*

13. Ensuite, la machine va se connecter automatiquement au serveur. Une fois la connexion établie, les renseignements fournis apparaîteront sur l'écran. Touchez **OUI** pour accepter.

14. Touchez **<**. Sur l'écran suivant touchez **Mise à jour du serveur** pour télécharger toutes les données disponibles du tournoi dans votre machine (voir illustration 24).

15. Pour confirmer que la connexion soit bien établie, touchez **Réglages des activités de la connexion** dans le MENU TOURNAMAXX. Si tout s'est bien déroulé le message **REUSSI** s'affiche (voir illustration 25). Si la machine affiche un message d'erreur, référez-vous au Guide de dépannage. Touchez **X** sur l'écran **Réglages des activités de la connexion** pour quitter l'écran de réglages. Touchez **<** sur l'écran Registre des activités de la connexion puis **Mise à jour du serveur** pour télécharger des données supplémentaires.

Connexion automatique

16. Après avoir choisi **Automatique**, touchez **Installation**. Vous devrez ensuite confirmer les informations dans les champs du FAI et les adresses DNS primaires et secondaires en touchant **SUITE**. L'écran suivant vous indique que la machine est sur le point de se connecter.

NOTE : *si vous vous connectez au moteur de recherche pour la Borne Internet, touchez le bouton* ***NON*** *sur l'écran vous demandant de vous connecter au serveur. Ensuite appuyez sur le bouton* ***Menu Principal*** *puis* ***MegaNet****,* ***Options*** *et enfin activez* ***MegaWeb****. Quittez les écrans de calibration puis appuyez sur* ***MegaNet*** *sur l'écran du menu pour les joueurs et appuyez sur* ***MegaWeb*** *pour garantir une bonne connexion.*

17. Touchez **OUI** pour accepter et continuer le processus d'enregistrement. La machine va maintenant se connecter au serveur (voir vue 24). Il est probable que la connexion initiale dure 40 minutes. Pour confirmer que la connexion est bien établie, touchez **Réglages des activités de la connexion** dans le MENU TOURNAMAXX. Si tout s'est bien déroulé vous aurez le message **REUSSI** (voir vue 25). Si la machine affiche un message d'erreur, veuillez vous référer au Guide de dépannage et suivre les instructions. Appuyez sur le bouton **<** sur l'écran Registre des activités de la connexion puis sur **Mise à jour du serveur** pour télécharger des données supplémentaires.

Connexion en mode Manuel

18. Après avoir choisi **Manuel**, touchez **Installation**. Vous devez ensuite taper l'adresse statique fournie par votre FAI puis toucher **SUITE**. Ensuite tapez la passerelle et touchez **SUITE**. Les adresses DNS primaires et secondaires et le nom du serveur sont automatiquement intégrées et il vous suffit de toucher **SUITE** pour confirmer les paramètres par défaut. L'écran suivant vous indique que la machine est sur le point de se connecter.

NOTE : *si vous vous connectez au moteur de recherche pour la Borne Internet, touchez le bouton* ***NON*** *sur l'écran vous demandant de vous connecter au serveur. Ensuite appuyez sur le bouton* ***Menu Principal*** *puis* ***MegaNet****,* ***Options*** *et enfin activez* ***MegaWeb****. Quittez les écrans de calibration puis appuyez sur* ***MegaNet*** *sur l'écran du menu pour les joueurs et appuyez sur* ***MegaWeb*** *pour garantir une bonne connexion.*

19. Touchez **OUI** pour accepter et continuer le processus d'enregistrement. La machine va main-tenant se connecter au serveur (voir vue 24). Il est probable que la connexion initiale dure 40 minutes. Pour confirmer que la connexion est bien établie, touchez **Réglages des activités de la connexion** dans le MENU TOURNAMAXX. Si tout s'est bien déroulé vous aurez le message **REUSSI** (voir illustration25). Si la machine affiche un message d'erreur, veuillez vous référer au Guide de dépannage et suivre les instructions. Appuyez sur le bouton **<** sur l'écran Registre des activités de la connexion puis sur **Mise à jour du serveur** pour télécharger des données supplémentaires.

<u>Réglages pour MegaNet® sans fil</u> (Machines Ion)

Avant de continuer cette installation, assurez-vous que votre routeur sans fil et que votre connexion en bande large soient connectés et calibrés selon les instructions fournies avec le matériel.

20. Appuyez sur le bouton SETUP (juste derrière le CPU).

21. Appuyez sur le bouton **Réseau** dans le MENU PRINCIPAL.

22. Appuyez sur le bouton Sans fil à côté de (LAN) Connexion Régionale pour parvenir à l'écran Réglages Internet.

23. Touchez **Configuration de l'appareil** puis l'une des options ci-dessous pour mettre vos machines en réseau :

    <u>Recherche automatique</u> : le logiciel trouve et se connecte au réseau le plus proche. C'est le moyen le plus facile.

    <u>Recherche tous réseaux</u> : le logiciel repère et affiche toutes les connexions sans fil disponibles. Choisissez l'une des connextions sur la liste.

Connexion sécurisée : pour une machine “vérouillée” donnez un mot de passe. Si votre choix appartient à votre réseau, servez-vous du mot de passe de ce dernier. Si la connextion choisie n'appartient pas à votre réseau, cela veut dire qu'il est externe et crypté et que vous n'y avez pas accès.

Connexion non sécurisée : vous serez requis de saisir les informations de l'interface. Acceptez les valeurs par défaut ou faite appel à un spécialiste en réseau pour faire les réglages manuellement.

    <u>Réseau ad hoc</u> : pour les connexions Mega-Link et non pas MegaNet.

    <u>Configuration personnalisée</u> : pour cette option fournissez le SSID (appellation du réseau) afin de configurer à la main votre réseau sans fil.

NOTE : *une connexion Internet sans fil ne fait pas appel à une Configuration personnalisée. Seuls les utilisateurs ayant changé le SSID par défaut pendant l'installation du routeur, sont requis de fournir un nouveau SSID. Veuillez consulter les instructions fournies avec votre routeur.*

NOTE : si vous choisissez ***Configuration personnalisée***, vous devez saisir les information de l'interface. Il est conseillé de choisir les valeurs par défaut. Sinon, veuillez faire appel à un expert en réseau.

24. Après avoir choisi votre connexion de réseau touchez le bouton **Détails** sur l'écran de réglages du dispositif sans fil afin d'afficher les détails du réseau. Appuyez sur le bouton MENU PRINCIPAL en haut de l'écran puis sur le bouton TournaMAXX et enfin sur Test de connexion avec de lancer la connexion d'essai avec le serveur.

NOTE : *si vous vous connectez au moteur de recherche pour la Borne Internet, touchez le bouton* ***NON*** *sur l'écran vous demandant de vous connecter au serveur. Ensuite appuyez sur le bouton* ***Menu Principal*** *puis* ***MegaNet****,* ***Options*** *et enfin activez* ***MegaWeb****. Quittez les écrans de calibration puis appuyez sur* ***MegaNet*** *sur l'écran du menu pour les joueurs et appuyez sur* ***MegaWeb*** *pour garantir une bonne connexion.*

25. Pour vérifier si une connexion a été effectuée, appuyez sur **Registre des activités de la connexion** sur l'écran MENU TOURNAMAXX. S'il n'y a pas eu d'erreurs, le message “**REUSSI**” s'affiche sur le registre des connexions (voir illustration 25). Si un message d'erreur apparait, veuillez consulter le guide de dépannage. Appuyez sur **<** sur l'écran Registre des activités de la connexion puis sur **Mise à jour du serveur** pour télécharger des données supplémentaires.

Pour cet écran, touchez "Mise à jour du serveur" sur l'écran Menu TournaMaxx

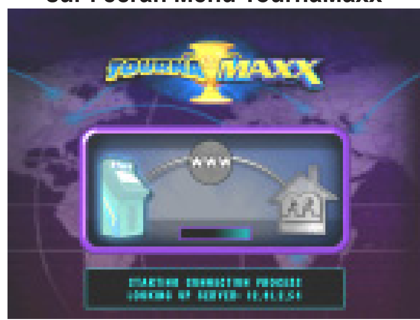


ILLUSTRATION 24 - MISE A JOUR DU SERVEUR

Mise à jour manuelle

Si la machine ne se connecte pas, une croix rouge apparaît sur un certain point de l'écran. Veuillez vous référer au guide de dépannage pour remédier au problème.

"X" sur la machine :

- Le modem n'a pas été trouvé
- Le modem n'est pas disponible
- N°. de série machine pas valable
- N°. de série machine manquant
- Clé de sécurité non valable

"X" entre machine et WWW :

- Pas de tonalité
- Ligne FAI occupée
- Modem n'a pas établi la connexion
- Serveur FAI ne décroche pas

"X" sur le "WWW":

- Serveur FAI ne répond pas
- Pas de signal de réponse
- Connexion impossible avec serveur
- Connexion au serveur interrompue
- Données refusées par serveur FAI
- Pas de données. Déconnexion
- Impossible configurer connexion avec FAI
- Serveur TournaMAXX™ ne répond pas
- FAI ne répond pas au signal de demande

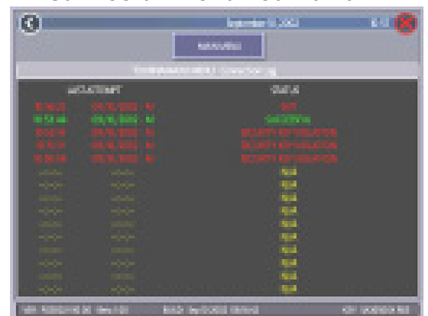
"X" entre WWW et Merit :

- Serveur TournaMAXX™ non détecté

"X" sur symbole Merit :

- Serveur TournaMAXX™ ne répond pas
- Erreur du serveur
- Mauvaise données reçues

Pour cet écran, touchez "Registre des activités de la connexion" sur l'écran Menu TournaMaxx



ILLLUSTRATION 25- REGISTRE D'ACTIVITES

Registre de connexion

Les symboles accompagnant date et heure de la dernière connexion ont les définitions suivantes :

M - mise à jour manuelle

1 - 1ère tentative de mise à jour auto.

2 - 2ème tentative de mise à jour auto.

3 - 3ème tentative de mise à jour auto.

Si le message est affiché en vert, la connexion a été établie. Si le message est affiché en rouge, la connexion n'a pas abouti.

Commencer un jeu de tournoi

26. Touchez le bouton **MegaNet®** sur le Menu des Jeux pour débuter un jeu de tournoi (voir illustration 26).

27. Choisissez le jeu auquel vous voulez participer (voir illustration 27). Touchez **Classements** pour voir les classements en cours.

28. Pour inscrire un nouveau joueur, touchez le jeu de votre choix puis **NOUVEAU JOUEUR**. Sur cet écran veuillez fournir toutes les informations requises (voir illustration 28). Les joueurs déjà enregistrés n'ont qu'à taper leur nom et code de sécurité CIP.

IMPORTANT : *il est impératif que les joueurs fournissent tous les renseignements requis (nom, adresse, numéro de téléphone, etc...). Ces informations sont nécessaires pour enregistrer les participants aux tournois. Après s'être inscrits une seule fois, les joueurs peuvent participer à tous les tournois disponibles.*

Ecran MegaNet® du Menu des Jeux

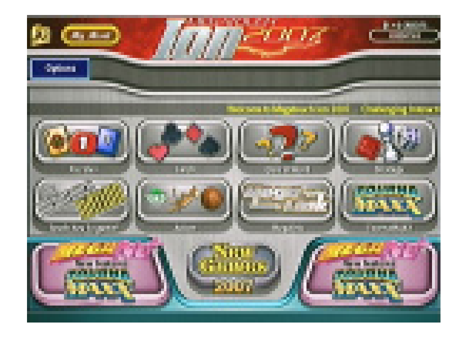


ILLUSTRATION 26 - MENU DES JEUX

Pour cet écran, touchez Meganet® sur le Menu des Jeux, puis "TournaMAXX™"



ILLUSTRATION 27 - TOURNOIS DISPONIBLES

Pour cet écran, touchez l'un des jeux TournaMAXX™ disponibles

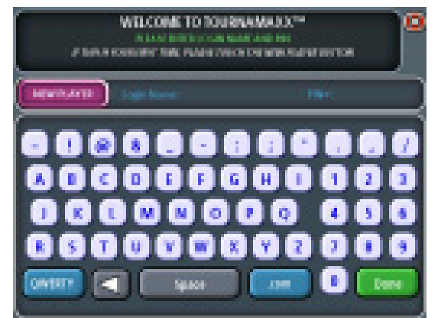


ILLUSTRATION 28 - NOUVEAU JOUEUR

29. Après avoir rempli les champs requis, confirmez que les données sont valides. Puis touchez **SUITE** pour lire les termes et conditions s'appliquant aux tournois (voir vue 29).

30. Touchez **ACCEPTER** pour participer ou **REFUSER** pour effacer toutes les informations fournies (voir illustration 30).

31. Après l'enregistrement l'écran des joueurs TournaMAXX s'affiche. Sur cet écran vous avez accès à vos meilleurs scores. Vous pouvez aussi y intégrer le classement pour comparer vos scores à ceux des autres joueurs (voir illustration 31).

Bienvenue dans l'univers TournaMAXX™.

Quand tous les champs sont remplis, confirmez ou rectifiez les données si nécessaire



ILLUSTRATION 29 - INFORMATION JOUEUR

Termes et conditions du TournaMAXX™



ILLUSTRATION 30 - TERMES ET CONDITIONS

Pour cet écran, touchez "ACCEPTER" sur l'écran des termes et conditions



ILLUSTRATION 31 - JOUEURS TOURNAMAXX

Options Meganet®

MegaWeb™

(Pas disponigle pour les machines MAXX**)**

MegaWeb™ permet aux joueurs d'accéder à Internet à partir de la machine avec laquelle ils jouent. Les joueurs peuvent acheter autant de tranches de temps qu'ils le souhaitent à raison d'une minute et demie par crédit. Ensuite, ils peuvent naviguer sur Internet à leur gré.

IMPORTANT : pour optimiser MegaWeb™, il est fortement conseillé d'activer la fonction haute résolution (à l'exception des machines Classic qui ne sont pas dotées de cette option). Durant la première connexion avec MegaWeb™, il est préférable de recalibrer les paramètres de l'écran. Cette calibration n'est à faire qu'une seule fois et n'a pas d'influence sur les réglages des jeux. Pour activer l'option haute résolution, appuyez sur le bouton SETUP puis choisissez "Système" sur l'écran des principaux menus. Choisissez "Options" puis cochez la case à côté de "Activer haute résolution". Quittez les écrans de réglage pour calibrer l'écran tactile. La machine vous demande ensuite de calibrer deux fois : une fois pour une résolution normale et deux fois pour une haute résolution. Pour faire les réglages de votre écran veuillez vous référer au manuel d'utilisateur.

Réglage

Servez-vous du Menu MegaWeb™ pour régler la valeur des tranches de 3 minutes pour surfer Internet.

Temps/Achat

Après avoir touché le bouton MegaWeb™ un écran apparaît demandant au joueur de choisir la somme de temps qu'il veut acheter (voir illustration 32). Le joueur peut choisir la tranche minimale de 3 minutes (2 crédits d'une minute et demie chacun) ou une période de temps de son choix (par tranche de 2 crédits), ou la somme de tous les crédits de la machine.



ILLUSTRATION 32 - CHOIX CREDITS

Si la machine n'a pas de crédits, le joueur devra mettre de l'argent dès qu'un choix a été fait.

La machine essaye de se connecter à trois reprises. Si la connexion n'aboutit pas un message d'erreur est affiché demandant au joueur d'essayer plus tard. Le joueur ne perd pas de crédits. Le compte à rebours des crédits ne commence qu'une fois la connexion établie.

Vers la fin des crédits, un écran rappelle au joueur qu'il doit rajouter des crédits ou en acheter d'autres (voir illustration 33). Cet écran est visible pendant 20 secondes durant lesquelles la machine reste connectée à Internet.



ILLUSTRATION 33 - ACHAT/ DECONNECTER

Si le joueur achète plus de crédits MegaWeb™, la machine retourne directement à la dernière page visionnée. Si aucun achat n'est fait dans les 20 secondes, la machine se déconnecte et affiche le Menu des Jeux. Si le joueur choisit de se déconnecter alors qu'il lui reste des crédits, ces derniers seront utilisés pour un jeu. La somme de crédits restant sera arrondie au crédit le plus proche.

Si la connexion est interrompue durant une séance, le compte à rebours s'arrête et la machine tente de se reconnecter 3 fois. Quand la connexion est à nouveau établie, le joueur retrouve la dernière page visionnée. Si la connexion n'aboutit pas après 3 tentatives, les crédits restants en MegaWeb™ seront alloués à un jeu.

Page d'accueil

Dès que la machine est connectée à Internet, elle ouvre une page d'accueil à l'interface universelle (boutons Retour, Arrêt, etc...) avec un bouton faisant apparaître un clavier pour taper des adresses internet ou les mots clés de vos recherches (voir illustrations 34 et 35). La page d'accueil offre également un moteur de recherche et des boutons de catégories d'information (sport, divertissement, actualités, etc...). Le bouton Merit ouvre une page contenant des liens vers la page d'acceuil de Merit et TournaMAXX™.

ATTENTION : pour taper une ligne dans un champ, touchez-le en premier pour l'activer.

ATTENTION : MegaWeb™ ne lit pas les fichiers Java et Flash et les pages contenant ces formats ne peuvent pas être téléchargées.

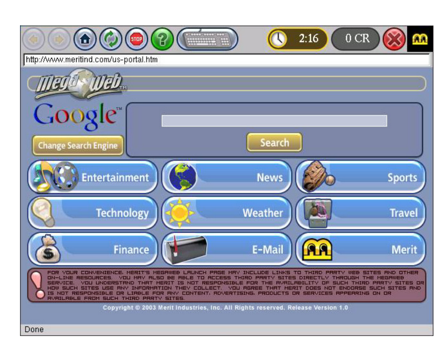


ILLUSTRATION 34 - PAGE D'ACCUEIL



ILLUSTRATION 35 - CLAVIER SUR PAGE D'ACCUEIL

Emails et fichiers joints

Vous pouvez lire et envoyer du courrier électronique à l'aide du clavier. Seuls les fichiers texte ou photo peuvent être ouverts mais ne peuvent pas être sauvegardés sur la machine.

ATTENTION : MegaWeb™ n'est pas disponible en mode Jeu gratuit ou Opération sans pièces.

Accès au site des exploitants

Un accès direct au site de la société est offert aux exploitants sur le Menu Joueur MegaNet®. Cela permet d'accéder à de nombreuses informations, avec en particulier les tournois à venir ou les offres promotionnelles.

Calibration

Sur le Menu MegaNet® appuyez sur Accès Web Exploitant pour saisir l'adresse URL de votre site internet, le nom de votre société (qui s'inscrira sous le bouton) et le tarif par minute de diffusion. Le champ du nom de votre société est limité à 30 digits. Si vous ne mettez pas de nom, le champ affichera "Votre Site Web Exploitant". Les tarifs d'accès au site de l'exploitant sont pré-établis selon les critères MegaWeb™. Pour permettre un accès gratuit au site de l'exploitant, choisissez une tranche de temps et mettez sa valeur à zéro. Le message "Continuer" s'affiche dès que la tranche de temps est arrivée à terme. Si l'option Continuer n'est pas choisie, la machine se déconnecte automatiquement.

NOTE : cette option n'est pas disponible dans les modes Partie Gratuite ou Opération sans pièces.

NOTE : les pages contenant des éléments en Java ou Flash ne peuvent pas être chargées sur cette machine pour l'instant.

NOTE : du texte peut être inséré dans un champ d'une page Web. Pour activer le champ dans un jeu, il suffit d'appuyer dessus.

GUIDE DE DEPANNAGE

MegaNet® : messages d'erreur de connexion

Message	Explications
MAUVAISE ADRESSE SERVEUR	• L'adresse du serveur FAI est incorrecte • Veuillez vérifier l'adresse du serveur
LE MODEM NE REPOND PAS. LA MACHINE REPREND LA CONNEXION	• Le modem ne retourne pas de signaux • La machine reprend la connexion automatiquement
CONNEXION AU FAI INTERROMPUE	• La connexion a été interrompue • Relancez la connexion
ERREUR DE COMPOSITION DU MODEM	• Une erreur s'est produite durant la numérotation • Vérifiez l'installation du modem et reprenez la connexion
VERSION PERIMEE DU LOGICIEL DE CONNEXION	• Le serveur MegaNet® ne peut pas communiquer avec la machine • Veuillez contacter un distributeur MegaNet® agréé pour une version plus récente
INFORMATIONS ERRONEES ENVOYEES PAR LE SERVEUR TOURNAMAXX™	• Le serveur fournit des informations erronées • Veuillez contacter le gérant du serveur MegaNet® avec les détails de la connexion
CLE DE SECURITE NON VALABLE DETECTEE	• La clé de sécurité installée sur cette machine ne correspond pas avec celle enregistrée pour la connexion au serveur MegaNet® • Veuillez contacter le gérant du serveur MegaNet®
LE FAI NE REPOND PAS	• L'appel n'a pas été enregistré • Vérifiez que le numéro de tél. est le bon et essayez à nouveau
LE FAI NE RETOURNE PAS L'APPEL	• L'appel a été enregistré mais pas de modem décelé • Assurez-vous que le numéro de tél. du FAI est le bon
FAI N'ENREGISTRE PAS LA REQUETE NORMALEMENT	• La demande de configuration automatique au serveur n'a pas été enregistré normalement ou trop lentement • Essayez à nouveau
LIGNE FAI OCCUPEE	• Le modem a détecté un signal occupé sur le serveur FAI • Essayez plus tard

MegaNet® : messages d'erreur de connexion

Message	Solution
FAI NE RECONNAIT PAS LES DONNEES D'ENREGISTREMENT	• Le FAI ne reconnait pas le pseudo ou le mot de passe • Vérifiez que pseudo et mot de passe soient les bons et que votre compte soit activé
NUMERO D'IMMATRICULATION N'A PAS ETE TROUVE SUR LE SERVEUR TOURNAMAXX™	• Vous n'avez pa enregistré votre numéro d'immatriculation • Assurez que ce soit le bon
NUMERO D'IMMATRICULATION NON VALABLE POUR PARTICIPATION AU TOURNAMAXX™	• Le numéro d'immatriculation que vous avez fourni n'est pas valable pour participer au tournoi TournaMAXX™ • Vérifiez que le numéro que vous avez fourni correspond à celui figurant sur le flanc puis contactez le responsable du serveur MegaNet® pour vous inscrire correctement
LE MODEM A PERDU LA COMMUNICATION	• La connexion avec le FAI a été coupée. Vérifiez que la ligne fonctionne bien • Essayez à nouveau
MODEM PAS ACCESSIBLE. VERIFIER L'INSTALLATION	• Le modem n'est pas accessible • Vérifiez que l'installation soit bien faite et essayez à nouveau
PAS DE REPONSE	• Il n'y a pas de réponse à votre appel • Vérifiez que le numéro du FAI est le bon
PAS DE TONALITE	• Le modem ne répond pas • Assurez-vous que le cordon téléphonique soit bien branché • Si votre appareil n'accepte pas la tonalité, sélectionnez “NON” dans le champ “ATTENDEZ LA TONALITE” sur l'écran de réglage
AUCUNE INFORMATION RECUE. EN COURS DE DECONNEXION	• La connexion a été interrompue par manque de transfert de données • Essayez à nouveau
LE NUMERO D'IMMATRICULATION DU JEU N'A PAS ETE ENTRE	• Vous n'avez pas enregistré ce numéro d'immatriculation • Vérifiez que vous avez donné le bon numéro
MODEM NON DECELE, VERIFIEZ L'INSTALLATION DU MODEM	• Impossible de détecter l'installation correcte du modem • Assurez-vous que le modem est bien installé et que vos réglages CMOS soient corrects

MegaNet® : messages d'erreur de connexion

Message	Solutions
INFRACTION DE LA CLE DE SECURITE	• La clé de sécurité installée sur cette machine n'est pas la même que celle utilisée au cours des précédentes connexions au serveur MegaNet® • Veuillez contacter le responsible MegaNet® pour de plus amples informations
ERREUR DE SERVEUR	• Une erreur s'est produite sur le serveur • Veuillez contacter le responsables du serveur MegaNet® avec les détails de la connexion
SERVEUR TOURNAMAXX™ NON TROUVE	• Un réseau de serveur MegaNet® n'a pas été décelé à l'adresse programmée dans l'écran de réglage du réseau de connexion • Vérifiez que l'adresse FAI est la bonne
SERVEUR TOURNAMAXX™ NE REPOND PAS	• Le serveur MegaNet® ne répond pas à l'appel de connexion • Vérifiez que l'adresse du serveur MegaNet® est la bonne
SERVEUR TOURNAMAXX™ NE REPOND PAS A VOS DEMANDES	• Les demandes automatisées de configuration à l'ISP n'ont pas été satisfaisantes • Essayez à nouveau
NE PEUT PAS COMMUNIQUER AVEC LE FAI	• Il y a eu réponse à l'appel par un modem mais les demandes de connexion ont échoué • Essayez à nouveau. Si vous avez encore des échecs le numéro FAI est probablement pas conforme aux standards Internet
LA CONNEXION AU FAI NE PEUT PAS ETRE CONFIGUREE	• Un modem a répondu à cet appel, mais les demandes de connexion n'ont pas été satisfaisantes • Essayez à nouveau. Si vous avez encore des échecs le numéro FAI est probablement pas conforme aux standards Internet
SERVEUR TOURNAMAXX™ N'A PAS ETE DECELE	• L'ordinateur de serveur à l'adresse FAI fournie dans les réglages de connexion ne répond pas • Verifiez que vous avez fourni la bonne adresse du serveur du FAI
LA COMMUNICATION AVEC LE FAI N'A PAS PU ETRE ETABLIE	• Il y a eu réponse à l'appel par un modem mais les demandes de connexion ont échoué • Essayez à nouveau. Si vous avez encore des échecs le numéro FAI est probablement pas conforme aux standards Internet

Conseils pour problèmes techniques avec MegaNet®

<u>Conseil 1</u> : utilisez le code CIP de 6 étoiles pour réduire les appels au service technique. Activez le CIP 6 étoiles dans vos machines MegaNet® pour permettre à vos espaces de faire les mises à jour à partir du serveur. Si, en consultant le registre d'activité de l'interface de votre exploitant, vous remarquez qu'une machine ne s'est pas récemment connectée, il vous suffit d'appeler l'espace pour que le responsable fasse une mise à jour.

Comment activer 6 étoiles :

1. Appuyez sur le bouton SETUP (situé à l'intérieur de la machine)
2. Touchez le bouton "Système" sur l'écran du Menu Principal (voir vue 36)
3. Touchez le bouton "Options" dans le MENU SYSTEME (voir vue 37)
4. Touchez la case à côté de "Activer 6 étoiles" pour la cocher. Touchez la case à côté de "TournaMAXX mise à jour par 6 étoiles" pour la cocher
5. Touchez "<" une fois pour retourner au Menu Système
6. Touchez "Créer le code CIP de 6 étoiles"
7. Tapez un code personel (CIP) d'un maximum de 6 charactères
8. Touchez "X" puis "OUI" pour retourner à l'écran du Menu principal

L'exploitant peut à présent avoir accès à 6 étoiles en procédant aux étapes suivantes :

9. Touchez "OPTIONS" sur l'écran du Menu principal (voir vue 38)
10. Touchez "6 étoiles"
11. Tapez le CIP de 6 étoiles.

<u>Conseil 2</u> : éteignez la machine de temps en temps, surtout si elle est allumée 24 h/24. Cela impose au modem de se réinitialiser pour des connexions rapides. Vous pouvez faire cela avec un simple coup de téléphone à l'espace.

Pour cet écran, touchez le bouton "SETUP" à l'intérieur de la machine

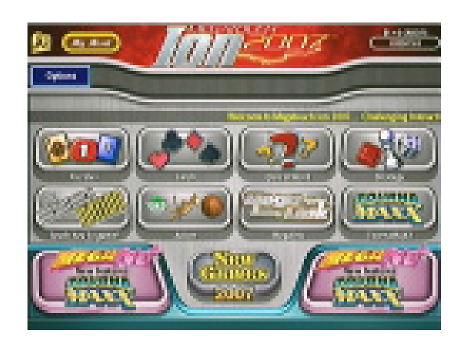


VUE 36 - MENU PRINCIPAL

Pour cet écran, touchez "Système" sur l'écran du MENU PRINCIPAL



VUE 37 - MENU PRINCIPAL



VUE 38 - MENU DES JEUX

Réglages Jukebox AMI Mega-Link

Pour certains marchés, il est possible de connecter les machines Force ou Ion Megatouch à un jukebox AMI grâce à l'option Mega-Link. Cette option permet aux joueurs qui le désirent de choisir des morceaux de musique directement sur l'écran de la machine Merit. Pour activer le lien, il vous faut être équipé d'une connexion en large bande, d'un routeur et de câble Ethernet (si vous n'utilisez pas de sans fil). Nous vous recommandons de calibrer et configurer votre routeur avant de lancer Mega-Link. Pour l'installation des logiciels et des machines, une fois votre routeur configuré, suivez les étapes proposées.

NOTE : les Force Radion, Classic, de même que les Slim, Select et EZ Maxx avec mises à jour Force n'acceptent pas la haute définition et ne peuvent pas être connectées à un jukebox.

De plus, tous les jeux branchés à un jukebox doivent fonctionner avec le logiciel 2006.5 (V21) ou plus récent. Pour déterminer la version de votre machine, appuyez sur le bouton SETUP derrière l'écran. Le nom du logiciel est inscrit dans le coin en bas à gauche du premier écran qui s'affiche. Ce qui suit PG3002 indique la version du système de votre machine.

NOTE : les machines Megatouch utilisant le système de connexion Mega-Link doivent avoir le même logiciel pour fonctionner normallement. Le logiciel décèle les versions des logiciels installés sur les autres machines connectées. Si une version différente est décelée le message : "INCOMPATIBILITE MEGA-LINK. CONTACTER UN RESPONSABLE" s'affiche environ 5 mn après avoir allumé la machine. Pour faire fonctionner la machine, vous devez l'éteindre, la déconnecter des autres, puis la rallumer. Pour connecter ces machines il vous faut d'abord les mettre à jour avec la dernière version.

Matériel :

1. Assurez-vous que votre machine Megatouch et que le jukebox soient éteints et débranchés avant de commencer toute connexion.
2. Ouvrez la trappe du jukebox et trouvez l'emplacement du routeur interne.
3. Faites passer le câble Ethernet (catégorie 5) dans la trappe d'accès au dos du jukebox puis branchez-le au routeur interne.

NOTE : si le jukebox est fixé au mur, il est préférable de le détacher afin de procéder au branchement du câble Ethernet.

4. Branchez l'autre bout du câble Ethernet au routeur externe.
5. **Connexions avec câbles :** branchez un câble Ethernet au coupleur externe puis au routeur. Rebranchez et allumez le jukebox et la machine.

   Connexions sans fil : Rebranchez et allumez le jukebox et la machine puis continuez avec l'étape 1 dans la section **Réglages du sans fil**.

Logiciel :

6. Appuyez sur le bouton SETUP.
7. Sur le menu principal, appuyez sur **Réseau**.
8. A côté de **Connxion Internet**, sélectionner l'option **LAN**.

9. ***Machines Ion :*** à côté de **(LAN) Connexion Régionale**, appuyez sur Ethernet pour passer à l'écran **Réglages Internet Ethernet**. Une fois sur cet écran choisir **Automatique**.

   Machines FORCE : Appuyez sur Réglages Ethernet. Une fois sur l'écran **Réglages Internet Ethernet**, choisir **Automatique**.

NOTE : si la connexion automatique ne marche pas, veuillez contacter le Service clientèle de Merit pour procéder à une connexion en mode Manuel.

10. Appuyez sur **MENU PRINCIPAL** en haut de l'écran. Ensuite, appuyez sur le bouton **Système** puis choisir l'option **Réglages AMI**.

*NOTE : si le bouton **Réglages AMI** ne s'affiche pas, appuyez sur le bouton **Options** puis passez à la page 4. Appuyez sur la case à côté de **Activer AMI** puis appuyez sur < et **Réglages AMI**.*

11. Pour activer Connexion AMI Musique, assurez-vous que l'Identité du Jukebox est enregistrée pour se connecter automatiquement. Adoptez les valeurs par défaut du serveur URL et le Nom d'Agent, puis appuyez sur **Connecter**.
12. Tapez et confirmez l'identifiant et le mot de passe d'Amusement AMI du compte jukebox dont vous vous servez pour surfer Internet.

NOTE : si aucun jukebox est détecté, un message vous demande de faire la configuration manuelle (suivez les instructions sur l'écran des Réglages du jukebox). Sur le jukebox choisissez les options "Service" puis "Diagnostics" et "Information Système". Tapez l'Adresse MAC dans le champ Identité Jukebox comme elle apparaît sur le jukebox. Le Nom de l'Agent et l'URL par défaut sont affichés sur l'écran des Réglages Jukebox. Ensuite, appuyez sur "Connecter" sur l'écran Réglages AMI pour continuer.

13. Le message "**Connexion Réussie**" apparaît suivit de l'option pour activer le lien AMI. Appuyez sur **OUI** pour compléter la connexion et activer Mega-Link. Quand le lien est établi, retournez à l'écran Réglages AMI pour désactiver, tester ou afficher les détails de la connexion.

14. Appuyez sur **MENU PRINCIPAL** en haut de l'écran puis sur **Crédits/Tarifs**.

15. Appuyez sur **Réglez les tarifs pour musique AMI** pour configurer le tarifs des chansons choisies dans le jeu. Servez-vous des flèches pour définir le coût d'un crédit (exp.: "02" = 2 crédits) pour chacune des 3 options : Une seule chanson, Tarif musique MOD (musique sur commande) ou Tarif musique Priorité.

NOTE : le coût d'une chanson ne doit pas être en dessous de 33 cents. Si un crédit vaut 17 cents sur votre machine, chaque champ dans l'écran Réglez les tarifs pour musique AMI doivent contenir une valeur équivalente à au moins deux crédits pour que les machines se connectent.

Les mêmes tarifs AMI s'appliquent aux chansons sélectionnées sur une Machine Megatouch.

16. Appuyez sur le X dans le coin en haut à droite de l'écran et confirmez que vous avez terminé les réglages.

Afficher les revenus du jukebox

Pour afficher les revenus du jukebox à parti de votre Megatouch, suivez les étapes ci-dessous :

1. Appuyez sur le bouton SETUP.
2. Appuyez sur **Comptabilité.**
3. Appuyez sur **Collecte du règlement des comptes.**
4. Appuyez sur **Renseignements gains/ Versements.**
5. Trouvez les **Revenus Jukebox**.

Réglage du sans fil
(Machines Ion)

Chaque machine est dotée d’un adaptateur USB sans fil pouvant connecter ensemble deux machines Ion simplement en les mettant en marche. L’utilisation d’un routeur sans fil permet à quatre machines d’être en réseau et d’être aussi connectées à Internet. L’utilisation du routeur à commutateur à 4 ports Linksys 802.11B est recommandée .

Si vous le désirez, le logiciel vous donne l’option de configurer votre propre réseau. Pour cela, veuillez suivre les étapes ci-dessous :

1. Appuyez sur le bouton SETUP (juste derrière le CPU).
2. Appuyez sur le bouton **Réseau** dans le MENU PRINCIPAL.
3. Appuyez sur le bouton Sans fil à côté de (LAN) Connexion Régio-nale pour parvenir à l’écran Réglages Internet.
4. Touchez **Configuration de l'appareil** puis l’une des options ci-dessous pour mettre vos machines en réseau :

   Recherche automatique : le logiciel trouve et se connecte au réseau le plus proche. C’est le moyen le plus facile.

   Recherche tous réseaux : le logiciel repère et affiche toutes les connexions sans fil disponibles. Choisissez l’une des connextions sur la liste.

Connexion sécurisée : pour une machine “vérouillée” vous devez fournir un mot de passe. Si votre choix appartient à votre réseau, servez-vous du mot de passe de ce dernier. Si la connextion choisie n’appartient pas à votre réseau, cela veut dire qu’il est externe et crypté et que vous n’y avez pas accès.

Connexion non sécurisée : vous serez requis de saisir les informations de l’interface. Acceptez les valeurs par défaut ou faite appel à un spécialiste en réseau pour faire les réglages manuellement.

   Réseau ad hoc : pour les connexions Mega-Link et non pas MegaNet.

NOTE : si vous avez choisi un Réseau temporaire, vous devrez taper le SSID (nom du réseau). Choisissez un nom pour votre réseau et utilisez ce nom SSID pour toutes les machines que vous voulez connecter. Vous aurez le choix de configurer manuellement les réglages, d’accepter les valeurs par défaut ou de faire appel à un expert en réseau.

   Configuration personnalisée : pour cette option fournissez le SSID (appellation du réseau) afin de configurer à la main votre réseau sans fil.

NOTE : une connexion Internet sans fil ne fait pas appel à une Configuration personnalisée. Seuls les utilisateurs ayant changé le SSID par défaut pendant l’installation du routeur, sont requis de fournir un nouveau SSID. Veuillez consulter les instructions fournies avec votre routeur sans fil.

NOTE : si vous choisissez ***Configuration personnalisée***, vous devez saisir les information de l’interface. Il est conseillé de choisir les valeurs par défaut. Sinon, veuillez faire appel à un expert en réseau.

5. Après avoir choisi votre connexion en réseau, appuyez sur **Coordonnées** dans l’écran Réglages du sans fil pour afficher les coordonnées du réseau. Pour continuer avec les réglages du jukebox Mega-Link, veuillez aller à l’étape 10 de cette section.

Mode Tournoi Régional

NOTE : si vous avez accès aux deux modes de tournoi, quand vous passez de TournaMAXX au Tournoi Régional, vous devez faire une “Mise à jour du Serveur”. Il vous suffit de toucher le bouton “Mise à jour du Serveur” dans le Menu TournaMAXX.

Pour garantir une lecture précise de la comptabilité, nous vous conseillons de faire une Collecte du règlement des comptes avant de passer en Mode Tournoi Régional.

NOTE : pour paser du mode TournaMAXX au mode Tournoi Régional vous devez permuter du mode EN LIGNE à celui de HORS LIGNE. Dans le Menu Système, choisissez “Options” puis appuyez sur le bouton HORS LIGNE. Pour revenir au mode TournaMAXX, vous devez retourner à cet écran et sélectionnez EN LIGNE.

Survol

En mode Tournoi Régional, vous pouvez programmer les promotions comme vous le voulez. permettant aux joueurs de s’affronter pour gagner le prix accumulé avec les revenus des jeux de tournois à prix majorés. A la fin du tournoi, les noms des trois joueurs aux scores les plus élevés sont enregistrés sur la Liste des Gagnants. Les joueurs y resteront inscrits jusqu’à ce qu’ils réclament leurs prix. Selon les lois en vigueur, les prix peuvent être décernés en liquide ou en points pouvant être rachetés.

Quatre tournois peuvent être programmés en même temps. Tous les réglages (tarifs jeux, nombre de parties, dates de départ et de clôture et les prix) peuvent être programmés de manière indépendante de façon à accroître le potentiel promotionnel et l’intérêt des joueurs. Chaque tournoi peut aussi être programmé pour pouvoir être joué à plusieurs reprises, seul ou dans le cadre d’une série de jeux et cela pouvant être changé pour chaque période de tournoi.

Les joueurs qui détiennent les trois scores les plus élevés pendant le tournoi doivent saisir leur nom et leur code personnel (PIN). S’ils finissent parmis les trois meilleurs, le code PIN sera utilisé pour les identifier. Une fois le tournoi terminé, ils pourront réclamer leur prix qui ne pourra être remis qu’en présence d’une personne qualifiée. Une fois le prix décerné, les informations sont enregistrées sur la Liste du Gagnant et dans les statistiques de la comptabilité.

Programmation d'un tournoi

1. Appuyez sur le bouton SETUP.

2. Dans MENU PRINCIPAL, appuyez sur **Tournoi**.

3. Dans MENU TOURNOI, appuyez sur **Programmer le tournoi** (illustration 39) pour ouvrir l'écran suivant.



ILLUSTRATION 39 - ECRAN MENU TOURNOI

BOUTON	DESCRIPTION
PROGRAMMER LE TOURNOI	Accès aux écrans de progammation des tournois.
EFFACER GAGNANTS	Accès à l'écran Effacer Gagnants et vous permet d'effacer tous les gagnants ou que ceux ayant gagné des prix.
REINITIALISER TOUT	Efface du *disque dur* **TOUTES** les informations du tournoi y compris les informations de TOUS les prix !



ILLUSTRATION 40 - ECRAN PROGRAMMER LE TOURNOI

4. Sur l'écran Programmer le tournoi (illustration 40) choisissez les dates de départ et de clôture à l'aide des flèches de chaque côté des champs.

5. Appuyez sur **SUIT**E pour programmer la Valeur Tournoi dans l'Ecran Crédit.

6. Sur cet écran confirmez la devise désirée et valeur d'un crédit. Choisissez l'une des deux options proposées : **Valeur standardisée d'un crédit** ou **Conserver le tableau de réglages des tarifs existant et des bonus de crédits**. Pour garantir un partage équitable des prix, choisissez l'option pré-établie à gauche (illustration 41). En contrepartie, choisir de garder les bonus de crédits ne distriburera pas les pourcentages spécifiés dans l'écran de programmation des tournois. Les prix sont calculés selon la valeur d'un crédit, quelque soit le coût du crédit.

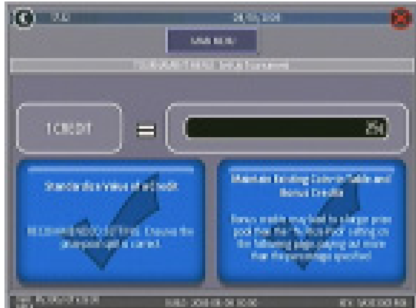


ILLUSTRATION 41 - ECRAN VALEUR CREDIT

NOTE : choisir les valeurs pré-établies altère le Tableau de réglages des tarifs en changeant les lignes de crédits de bonus. Pour remettre les crédits de bonus à la fin d'un tournoi, vous devez corriger le réglage du tableau de réglages des tarifs dans le Menu Crédits.

7. Appuyez sur **SUITE** pour l'écran Programmer le Tournoi (illustration 42).

8. Suivre les instructions de chaque bouton pour finir la programmatio du tournoi.

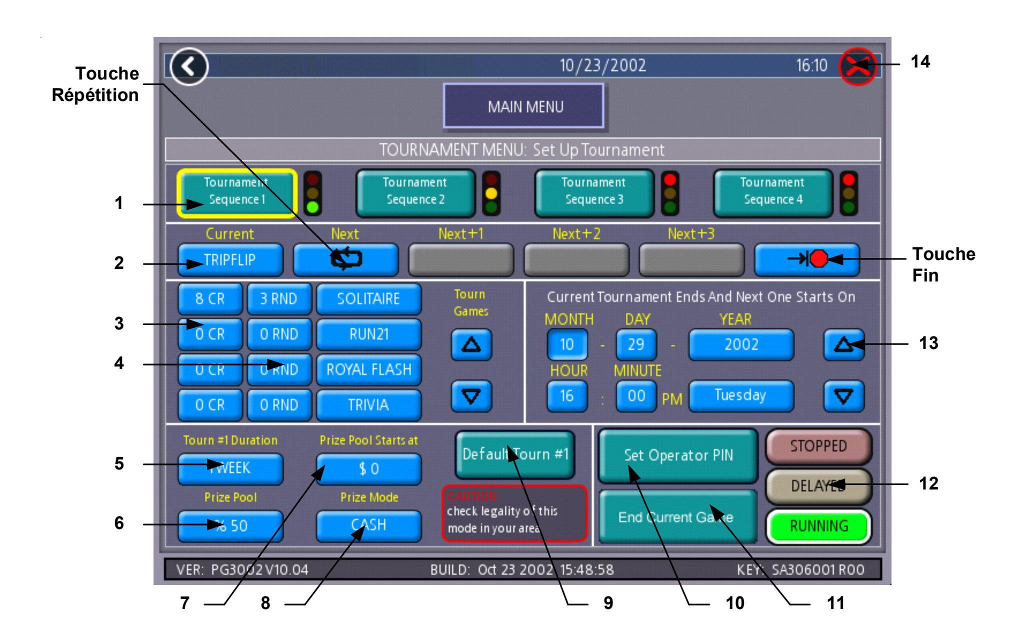


ILLUSTRATION 42 - ECRAN PROGRAMMER LE TOURNOI
(LA DESCRIPTION DES TOUCHES CONTINUE SUR LA PAGE SUIVANTE)

1	Séquence du Tournoi	Une séquence programmée de 5 tournois. Appuyez sur “Séquence # du tournoi” pour programmer la séquence de la manière désirée (chaque séquence est programmée indépendamment).
2	Séquence des jeux du Tournoi	Pour activer un jeu dans une séquence de tournoi, sélectionnez la séquence désirée et touchez le nom du jeu dans la liste du tournoi. Servez-vous des flèches pour afficher les jeux. Touchez REPETITION pour que les jeux sélectionnés s’affichent en séquence ; touchez FIN pour que les jeux du tournoi s’arrêtent après la séquence.
3	Champs Coût Tournoi	Touchez le prix d’un jeu pour en changer le coût dans ce tournoi.
4	Champs Parties Tournoi	Touchez le chiffre pour changer la quantité de parties requises pour chaque jeu. Pour la majorité des jeux, les parties peuvent varier de une à la valeur par défaut.

5	Durée du tournoi	Programmez la durée des tournois dans la Séquence du Tournoi.
6	Prix	Programmez le pourcentage des gains totaux du tournoi destine aux vainqueurs.
7	Somme du prix au début	Permet à l'exploitant de débuter le tournoi avec une somme d'argent ou des points déjà alloués au prix. Le prix augmente avec l'apport d'argent des joueurs.
8	Mode Prix	Programmez POINTS ou CASH selon le type de tournoi. Si l'option CASH est choisie, un message rappelle à l'exploitant de vérifier les lois locales sur les prix en liquide.
9	Tournoi par défaut	Appuyez sur la touche pour revenir aux réglages par défaut de la séquence de tournoi.
10	Programmer le code personnel (PIN) de l'exploitant	Afficher le clavier Programmer PIN Responsable. L'exploitant peut programmer 4 codes personnels pour les responsables des tournois. La machine mémorise le nombre de fois que chaque code est utilisé.
11	Clôture du jeu en cours	Clôture du tournoi *seulement pour la séquence en cours*.
12	Arrêté Retardé En cours	La dernière étape de la programmation d'une séquence de tournoi. Le statut peut être changé de : « EN COURS », « RETARDE » ou « ARRETE » en appuyant sur la touche. « EN COURS » veut dire que le tournoi commence dès le retourn au Menu Jeu. « RETARDE » veut dire que le tournoi commencera à la date programmée. Le tournoi est « BLOQUE » quand tous les crédits du jeu en cours ont été utilisés. QUAND LE STATUT EST SUR « BLOQUE », TOUT CHANGEMENT DANS LES CHAMPS NE PRENDRA EFFET QUE POUR LE PROCHAIN TOURNOI.
13	Champs des horaires et dates	Touchez le champ dont vous voulez changer les valeurs et servez-vous des flèches HAUT et BAS. Il n'est pas possible de programmer une heure ou une date antérieure. Les tournois peuvent être programmés par intervals de 10 minutes.
14	X	Sortir de l'écran de programmation du tournoi.

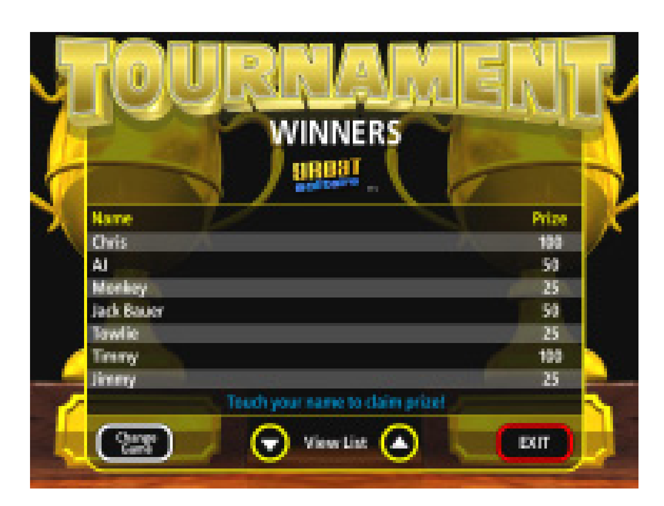


ILLUSTRATION 43 - ECRAN LISTE DES GAGNANTS

Décerner des prix

Les joueurs finissant les trois premiers ont droit de se voir décerner un prix pour le tournoi.

1. Pour décerner un prix, affichez la liste des gagnants en appuyant sur l'icône **Tournoi**, dans le Menu Joueur. Ensuite, touchez l'icône **RECLAMER PRIX**.

2. Sur l'écran de la liste des gagnants, appuyez sur le nom du joueur à qui vous allez décerner le prix (voir illustration 43).

3. Quand le clavier du code PIN est affiché, le responsable doit taper l'un des quatre codes à quatre chiffres programmés à l'avance.

4. Ensuite le joueur doit aussi taper son conde PIN pour réclamer son prix.

5. Le responsable doit ensuite appuyez sur l'icône **PRIX DECERNE** pour enregistrer la transaction.

   NOTE : si vous touchez SORTIE avant PRIX DECERNE, le procédé sera annulé et devra être recommencé.

Prix sans code PIN

Si un joueur a oublié son code PIN, le responsable peut appuyez sur la touche REGLAGES et le procédé continuera comme si le code avait été saisi. Appuyez sur PRIX DECERNE pour enregistrer la transaction.

Contrat de licence de logiciel de Merit Industries, Inc.

Merit Industries, Inc. (ci-après le "Concédant") est disposé à vous accorder la licence d'utilisation du logiciel ci-inclus, à condition que vous vous engagiez à respecter tous les termes, clauses et conditions du présent contrat de licence (Contrat).

Droit de Propriété

1. Le produit Merit ci-joint contenant, mais ne s'y limitant pas, le logiciel Megatouch™ (ci-après le "logiciel") et toute la documentation écrite, restent la propriété du Concédant et sont protégés par : les lois de droits d'auteur des Etats-Unis, les lois s'appliquant aux brevets déposés et à la propriété intellectuelle, ainsi que par celles des autres pays et les traités internationaux.

Restriction d'Utilisation et Transfert

2. Si le présent logiciel comprend plusieurs types de composants (tels que CD-ROM, cartes flash, disques durs, etc), vous ne pouvez utilisez que ceux qui conviennent à votre appareil. Il est strictement interdit de les utiliser sur un autre appareil, les transférer -ou les céder à un autre utilisateur, sauf en cas de transfert permanent du logiciel et de toute la documentation écrite (comme indiqué ci-dessous au paragraphe 4).

3. Il est interdit de copier le logiciel, à l'exception d'une copie de sauvegarde. Il est aussi interdit de reproduire -ou faire des copies de sauvegarde des programmes de clé de sécurité ou autres fichiers de sécurité, quelles que soient les circonstances.

4. Vous pouvez céder en permanence à un tiers -le droit d'utiliser le LOGICIEL et toute la documentation écrite l'accompagnant, (ainsi que la plus récente mise à jour et toutes autres anciennes versions) seulement si vous n'en gardez aucune copie, et si le cessionnaire s'engage, par écrit, à respecter les termes, clauses et conditions du présent Contrat. Cette cession à un tiers met fin à votre licence immédiatement. Autrement, vous n'avez pas la permission de transférer ou d'accorder à un tiers le droit d'utiliser le présent logiciel, excepté que tel que décrit dans le présent paragraphe.

5. Il est interdit d'utiliser le présent logiciel ou de permettre son utilisation dans des emplacements où l'utilisation du présent logiciel n'est pas conforme aux lois et réglementations locales, nationales ou réglementations d'autres organismes gouvernementaux. Vous acceptez de ne pas utiliser ou d'autoriser l'utilisation du logiciel d'une manière enfreignant les lois ou regulations s'appliquant à la propriété intellectuelle et au jeu, en vigueur aux Etats-Unis ou dans les autres pays du monde, y compris les lois de l'ensemble du logiciel.

6. Il est interdit de modifier, adapter, traduire, démonter, décompiler, désassembler le logiciel ou créer du matériel dérivé du logiciel ou de tout composant de celui-ci ; vous ne pouvez pas enlever, modifier ou cacher ou rendre illisible ou non-visible toute instruction, légende, information ou filigrane ou autre désignation qui apparaît dans le logiciel, composant dudit logiciel ou résultant dudit logiciel.

7. Vous convenez que le logiciel et les droits d'auteur, les systèmes, les idées, les inventions, les méthodes d'utilisation, la documentation et autre information incluse, ainsi que toutes les versions, modifications et adaptations qui s'y rattachent sont les propriétés intellectuelles du Concédant et sont protégées par le droit civil et pénal et par le droit d'auteur, le secret commercial, la marque déposée et le brevet aux Etats-Unis et dans les autres pays du monde.

Limite de Garantie

8. Le Concédant garantit seulement à votre intention, que le logiciel permettra une utilisation conforme, avec la documentation l'accompagnant, pendant la période de temps indiquée dans la période de garantie du produit standard du Concédant, à compter de la date de livraison du logiciel.

Responsabilité du Concédant aux termes de la Garantie

9. La seule obligation du Concédant aux termes de la garantie susmentionnée sera de faire tous les efforts commercialement raisonnables pour corriger ou modifier la partie du logiciel pour le rendre matériellement conforme aux spécifications de la documentation.

Concession de Licence

10. Le Concédant vous accorde le droit d'utiliser une seule copie par appareil Merit (ci-après "Appareil") accompagné d'une seule clé de sécurité autorisée en usine et fournie par le Concédant. Le Concédant se réserve le droit de mise à jour des versions du logiciel et du contenu de l'Appareil, quand il juge nécessaire de le faire. Il vous appartient également d'empêcher que les mots de passe ou autres codes et la clé de sécurité soient utilisés par un tiers. Vous acceptez d'assumer la responsabilité dans le cas de l'utilisation du logiciel par un tiers. Le Concédant se réserve le droit de résilier votre contrat de licence à tout moment dans l'éventualité d'une utilisation non-conforme aux clauses stipulées. Bien que le Concédant ne contrôle pas les appareils périodiquement, il se réserve toutefois le droit de contrôler le logiciel à tout moment et sans préavis de sa part. De surcroît, dans l'éventualité où le logiciel n'est accessible qu'à travers la machine dans laquelle il est installé, le licencié s'engage à donner libre accès au Concédant, ou ses représentants, à la machine et dans les plus brefs délais.

Exclusion de toute autre garantie

11. EXCEPTE COMME PREVU DANS LA SECTION INTITULEE "LIMITE DE GARANTIE", LE CONCEDANT N'ASSURE AUCUNE AUTRE GARANTIE DE QUELQUE NATURE ET A QUELQUE TITRE QUE CE SOIT, EXPLICITE OU IMPLICITE, EN RAPPORT AVEC LE LOGICIEL ET LES COMPOSANTS QUI L'ACCOMPAGNENT OU, LE CAS ECHEANT, TOUT SUPPORT OU MATERIEL FOURNI CONFORMEMENT AU PRESENT CONTRATEN PARTICULIER, LE CONCEDANT NE PEUT DONNER AUCUNE GARANTIE, DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, POUR LA COMMERCIALISATION DE TOUS LES PRODUITS EN RAPPORT AVEC LE LOGICIEL OU AVEC L'UTILISATION DE CELUI-CI. DANS LA MESURE OU CELA EST PERMIS PAR LA LOI, LE CODE UNIFORME COMMERCIAL OU AUTRE LOI UNIFORME NE S'APPLIQUE PAS AU PRESENT CONTRAT.

Limite de Responsabilité

12. LE CONCEDANT NE SERA EN AUCUN CAS RESPONSABLE DE TOUTE RECLAMATION, DEMANDE OU ACTION RESULTANT DE OU EN RAPPORT AVEC LE LOGICIEL, SON UTILISATION OU SON INSTALLATION, OU LA PERFORMANCE OU MANQUE DE PERFORMANCE DU CONCEDANT EN VERTU DU PRESENT CONTRAT POUR TOUS DOMMAGES D'UNE NATURE QUI N'EST PAS PRESUMEE PAR LA LOI ET QUI DOIVENT ETRE EXPRESSEMENT PROUVES, DOMMAGE INDIRECTS, DOMMAGES-INTERETS POUR PREJUDICE MORAL, QUE LE CONCEDANT AIT ETE AVISE OU NON DE LA POSSIBILITE D'UNE TELLE RECLAMATION, DEMANDE OU ACTION. DE PLUS, SANS LIMITER CE QUI PRECEDE, LES DEDOMMAGEMENTS A VOTRE DISPOSITION SERONT LIMITES AU MONTANT QUE VOUS AUREZ PAYE AU CONCEDANT POUR LE LOGICIEL.

13. LE CONCEDANT NE SERA EN AUCUN CAS RESPONSIBLE : D'UNE RUPTURE DE CONTRAT, DES DOMMAGES, Y COMPRIS TOUTE PERTE DE PROFIT, PERTES D'ECONOMIE OU TOUS AUTRES DOMMAGES INDIRECTS OU DOMMAGES-INTERETS ACCESSOIRES DECOULANT DE LA MAUVAISE UTILISATION OU DE L'IMPOSSIBILITE D'UTILISATION DU LOGICIEL.

Dispositions Générales

14. La validité et la construction du présent Contrat et les droits et obligations ci-inclus seront déterminés et régis par les lois de l'état de New York aux États-Unis. En acceptant les dispositions du présent contrat, vous acceptez également que tous litiges ou revendications relatives seront réglés par voie d'arbitrage par un tribunal de l'état de New York, aux Etats-Unis.

15. Merit Industries se réserve le droit de transférer le présent Contrat à un tiers ainsi que ses droits et obligations ci-après.

16. Pour toutes questions concernant le présent Contrat -ou si vous désirez contacter le Concédant pour une raison quelconque, veuillez écrire à : Merit Industries, Inc., 2525 State Road, Bensalem, PA 19020, Etats-Unis.

Merit Industries, Inc. Software License Agreement

Merit Industries, Inc. ("Licensor") is willing to license the enclosed software to you only if you accept all of the terms in this license agreement ("Agreement").

Ownership of the Software

1. The enclosed Merit® product, which may include but is not limited to the Megatouch® software program ("Software") and the accompanying written materials are owned by Licensor and are protected by United States copyright laws, patent laws and other intellectual property laws, by laws of other nations, and by international treaties.

Restrictions on Use and Transfer

2. If this Software package contains multiple media types (such as CD's, flash cards, hard drives, etc), then you may use only the type of media appropriate for your Machine. You may not use the other media types on another Machine, or transfer, or assign them to another user except as part of the permanent transfer of the Software and all written materials (as provided for below in paragraph 4).

3. You may make one copy of the software for backup purposes only. You may not copy or make backup copies of any software security key or software security device under any circumstances.

4. You may permanently transfer the right to use the Software and accompanying written materials (including the most recent update and all prior versions) if you retain no copies and the transferee agrees in writing to be bound by the terms of this Agreement. Such a transfer of this license to another party immediately terminates your license. You may not otherwise transfer or assign the right to use the Software, except as stated in this paragraph.

5. You may not operate or allow the operation of the Software at locations where the operation of such Software does not comply with all local, state, and other governmental body laws and regulations. You agree to not use or permit the use of the Software in violation of any U.S. Federal, state, or local laws or regulations or any foreign law or regulation, including laws regarding gaming, gambling or intellectual property rights in or concerning the Software.

6. You may not modify, adapt, translate, reverse engineer, decompile, disassemble the Software or create derivative works from the Software or any component thereof; nor may you remove, modify or hide or otherwise make unreadable or non-viewable any notice, legend, advice, watermark or other designation contained on the Software, component thereof, or output therefrom.

7. You agree that the Software and the authorship, systems, ideas, inventions methods of operation, documentation and other information contained therein, and all versions, modifications and adaptations thereto are proprietary intellectual properties of Licensor and are protected by civil and criminal law, and by copyright, trade secret, trademark and the patent laws of the United States and other countries.

Limited Warranty

8. Licensor warrants, solely for your benefit, that the Software will function in material conformity, with its accompanying documentation for a period outlined in Licensor's standard product warranty period after your receipt of the Software.

Licensor's Obligations Under Warranty

9. Licensor's sole obligation under the aforesaid warranty shall be to utilize commercially reasonable efforts to correct or modify such portion of the Software as to make it materially conform with the applicable documentation.

Grant Of License

10. Licensor grants to you a limited, non-exclusive license to distribute and/or use one copy of the Software on a single Merit (“Machine”) accompanied by a single licensor factory authorized security key. Licensor reserves the right to update versions of the software and the content to the Machine as deemed appropriate by the Licensor. You are entrusted to maintain and protect your single licensor factory authorized security key, password, or other identification from being utilized by any third party, and you agree to be responsible for any use of the Software provided herein by a third party utilizing your identification. Licensor maintains the right to immediately terminate your License for reasons related to misuse or other non-conformity with the rules expressed herein. While Licensor does not routinely inspect Machines, Licensor also reserves the right to inspect or audit the Software from time to time in Licensor’s sole discretion. To the extent that Licensor’s access to the Software requires that Licensor also gain access to a Machine in which the Software is installed, you agree to promptly provide Licensor, when requested, with permission and aid in Licensor gaining access to the Machine.

Disclaimers

11. EXCEPT AS PROVIDED IN THE SECTION ENTITLED “LIMITED WARRANTY”, LICENSOR MAKES NO OTHER PROMISES, REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, WHETHER EXPRESSED OR IMPLIED, REGARDING OR RELATING TO THE SOFTWARE OR CONTENT THEREIN OR TO ANY OTHER MATERIAL FURNISHED OR PROVIDED TO YOU PURSUANT TO THIS AGREEMENT OR OTHERWISE AND LICENSOR SPECIFICALLY DISCLAIMS ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE WITH RESPECT TO SAID MATERIALS OR THE USE THEREOF. TO THE MAXIMUM EXTENT ALLOWABLE BY LAW THE UNIFORM COMMERCIAL CODE OR OTHER UNIFORM LAWS SHALL NOT APPLY TO THIS AGREEMENT.

Limitation on Liability

12. IN NO EVENT SHALL LICENSOR BE LIABLE UNDER ANY CLAIM, DEMAND OR ACTION ARISING OUT OF OR RELATING TO THE SOFTWARE, ITS USE, INSTALLATION OR LICENSOR’S PERFORMANCE OR LACK THEREOF UNDER THIS AGREEMENT FOR ANY SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, EXEMPLARY OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER OR NOT LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH CLAIM, DEMAND OR ACTION. IN ADDITION, WITHOUT LIMITING THE FOREGOING, IN ALL EVENTS THE REMEDIES AVAILABLE TO YOU SHALL BE LIMITED TO THE AMOUNT PAID BY YOU TO LICENSOR FOR THE SOFTWARE.

13. IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY LOSS OF PROFITS, LOST SAVINGS, OR OTHER INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF YOUR USE, MISUSE, BREACH OF THIS AGREEMENT OR INABILITY TO USE THE SOFTWARE.

General

14. The validity and construction of this Agreement and of the rights and obligations herein shall be determined and governed by the laws of the State of New York. By accepting the terms of this Agreement, you acknowledge and accept that the courts of New York, New York shall have exclusive jurisdiction and venue regarding any disputes arising with regard to this Agreement or arising out of activity or misuse of the Software.

15. Merit, in its sole discretion, may assign this agreement or any of its rights and obligations hereunder.

16. If you have any questions concerning this Agreement or wish to contact Licensor for any reason, please write: Merit Industries, Inc., 2525 State Road, Bensalem, PA 19020, USA.

Merit Industries, Inc. Softwarelizenzabkommen

Merit Industries, Inc. („Lizenzgeber") ist nur dann bereit Ihnen eine Lizenz für die beiliegende Software zu erteilen, wenn Sie alle Bestimmungen dieses Lizenzabkommens ("Abkommen") akzeptieren.

Eigentumsvorbehalt der Software

1. Das beiliegende Merit®-Produkt, welches das Megatouch® Softwareprogramm („Software") beinhalten kann, aber nicht darauf beschränkt ist, und die schriftlichen Unterlagen sind Eigentum des Lizenzgebers und sind durch die Gesetze der Vereinigten Staaten und anderer Länder und durch internationale Verträge urheberrechtlich geschützt.

Beschränkungen im Gebrauch und Transfer

2. Sollte diese Softwarelieferung mehrere Medien enthalten (z.B. CD, Karten, Festplatten usw.), dürfen Sie nur die für Ihre Maschine angebrachte Medienart verwenden. Die anderen Medienarten dürfen nicht auf anderen Maschinen verwendet werden oder an Dritte übergeben werden, abgesehen von einem endgültigen Transfer der Software und aller schriftlichen Unterlagen (wie im untenstehenden Paragraphen 4 beschrieben).

3. Sie dürfen nur eine Sicherungskopie der Software herstellen. Unter keinen Umständen dürfen Sie einen Softwaresicherungsschlüssel oder Sicherungsmaßnahmen kopieren oder davon Sicherungskopien herstellen.

4. Sie dürfen das Nutzungsrecht für die Software und die schriftlichen Unterlagen (einschließlich der aktuellen Version und aller vorhergehenden Versionen) an Dritte übertragen, wenn Sie keine Kopie behalten und wenn der Empfänger die Bestimmungen dieses Abkommens in schriftlicher Form akzeptiert. Bei einem solchen Transfer der Lizenz an Dritte erlischt Ihre Lizenz umgehend. Abgesehen von den Bestimmungen dieses Paragraphen sind alle anderen Transfers oder Übertragungen der Nutzungsrechte für diese Software unerlaubt.

5. Sie dürfen die Software nicht benutzen oder eine Nutzung gestatten, wenn eine solche Nutzung der Software irgendwelche Gesetze und Verordnungen der kommunalen oder staatlichen Behörden verletzen würde. Sie verpflichten sich die Software nicht so zu nutzen oder nutzen zu lassen, dass sie damit gegen staatliche, Bundes- oder Lokalgesetze oder Bestimmungen der USA oder gegen ausländische Gesetze oder Bestimmungen, einschliesslich aller Gesetze bezüglich Glücksspiels, Spielens oder geistigen Eigentumrechts der Software, verstossen.

6. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software abzuändern, zu verändern, zu übersetzen, rückumzuwandeln, zu dekompilieren oder zu zerlegen, oder aus der Software oder eines Teils davon andere Werke abzuleiten. Sie dürfen auch aus der Software, einem Bestandteil der Software oder aus den Datenausgaben der Software keine Hinweise, Bemerkungen, Ratschläge, Wasserzeichen oder andere Markierungen entfernen, verändern, verbergen oder auf andere Art unlesbar machen.

7. Sie akzeptieren, dass die Software und die Urheberschaft, die Systeme, die Ideen, Erfindungen, die Arbeitsweisen, die Dokumentation und alle anderen darin enthaltenen Informationen und alle Versionen, Veränderungen, und Bearbeitungen davon das geistige Eigentum des Lizenzgebers sind, und dass sie durch Straf- und Zivilgesetzgebung und durch die Copyright-, Geschäftsgeheimnis-, Warenzeichen- und die Patentgesetze der Vereinigten Staaten und anderer Länder geschützt sind.

Beschränkte Garantie

8. Der Lizenzgeber garantiert zu Ihren Gunsten, dass die Software für die angegebene normale Garantiezeit des Lizenzgebers nach Ihrer Annahme der Software in erheblicher Übereinstimmung mit der beiliegenden Dokumentation laufen wird.

Verpflichtung des Lizenzgebers im Rahmen der Garantie

9. Die ausschließliche Pflicht des Lizenzgebers im Rahmen der vorstehenden Garantie besteht darin, alle geschäftlich vertretbaren Schritte zu unternehmen, um Teile der Software zu berichtigen oder abzuändern, bis sie mit der beiliegenden Dokumentation erheblich übereinstimmen.

Übertragung der Lizenz

10. Der Lizenzgeber gewährt Ihnen eine beschränkte, nicht-ausschliessbare Lizenz zur Vertreibung und/oder Benutzung einer Kopie der Software auf einem einzelnen Merit™ („Gerät") mit einem einzelnen werksmäßig gestatteten Sicherungsschlüssel. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen die Software und den Inhalt der Maschine zu verbessern. Sie sind dafür verantwortlich ihren individuellen, vom Lizenzgeber werksmäßig gestatteten Sicherheitsschlüssel, ihr Passwort oder anderweitigen Identifikationsmechanismus instandzuhalten und abzusichern gegen die Nutzung durch eine dritte Partei, und sie akzeptieren die Verantwortung für jegliche Nutzung der besagten Software durch eine dritte Partei mithilfe ihresIdentifikationsmechanismus . Obwohl der Lizenzgeber nicht regelmässig Maschinen inspiziert, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, ihre Lizenz umgehend zu kündigen aus Gründen des Missbrauchs oder bei Nichtbefolgung der Bestimmungen in diesem Vertrag. Der Lizenzgeber behält sich ebenfalls das Recht vor, die Software von Zeit zu Zeit nach eigenem Ermessen zu inspizieren oder zu überprüfen. Im Falle, dass der Lizenzgeber Zugang zu dem Gerät wünscht, in dem besagte Software installiert ist, erklären Sie sich bereit, dass sie dem Lizenzgeber, wenn nötig, Erlaubnis und Hilfe beim Zugang zum Gerät verschaffen.

Beschränkungen

11. ABGESEHEN VON DEN BESTIMMUNGEN DES PARAGRAPHEN „BESCHRÄNKTE GARANTIE" GIBT DER LIZENZGEBER KEINE SONSTIGEN VERSPRECHEN, VERPFLICHTUNGEN ODER GARANTIEN, OB AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, FÜR DIE SOFTWARE ODER IHRE BESTANDTEILE ODER FÜR ALLE ANDEREN MATERIALIEN, DIE IHNEN IM RAHMEN DIESES ABKOMMENS ZUR VERFÜGUNG GESTELLT ODER ÜBERLASSEN WERDEN, UND DER LIZENZGEBER LEHNT AUSDRÜCKLICH ALLE ANSPRÜCHE AUF MARKTFÄHIGKEIT UND EIGNUNG DER BESAGTEN MATERIALIEN FÜR DEN GEWÖHNLICHEN GEBRAUCH AB. SOWEIT GESETZESMÄSSIG ZUGELASSEN, SOLLEN DIE HANDELSRECHTLICHE GESETZGEBUNG AUS DEM UNIFORM COMMERCIAL CODE ODER ANDERE GESETZE AUF DIESES ABKOMMEN NICHT ANWENDBAR SEIN.

Haftungsbeschränkung

12. DER LIZENZGEBER HAT KEINERLEI HAFTUNG BEI EINEM ANSPRUCH, EINER FORDERUNG ODER EINER KLAGE, DIE AUF NUTZUNG DER SOFTWARE, DEREN INSTALLIERUNG, DER LEISTUNG DES LIZENZGEBERS ODER DESSEN VERSAGEN IM RAHMEN DIESES ABKOMMENS FÜR JEGLICHE FOLGE-, INDIREKTE, SONDER- ODER NEBENSCHÄDEN BERUHEN, SELBST WENN DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT EINES SOLCHEN ANSPRUCHES, EINER FORDERUNG ODER EINER KLAGE HINGEWIESEN WURDE. WEITERHIN UND OHNE BESCHRÄNKUNG DES LETZTEN SATZES, DÜRFEN IN ALLEN FÄLLEN DIE IHNEN ZUR VERFÜGUNG STEHENDEN ABHILFEN DIE VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE AN DEN LIZENZGEBER GEZAHLTE SUMME NICHT ÜBERSCHREITEN.

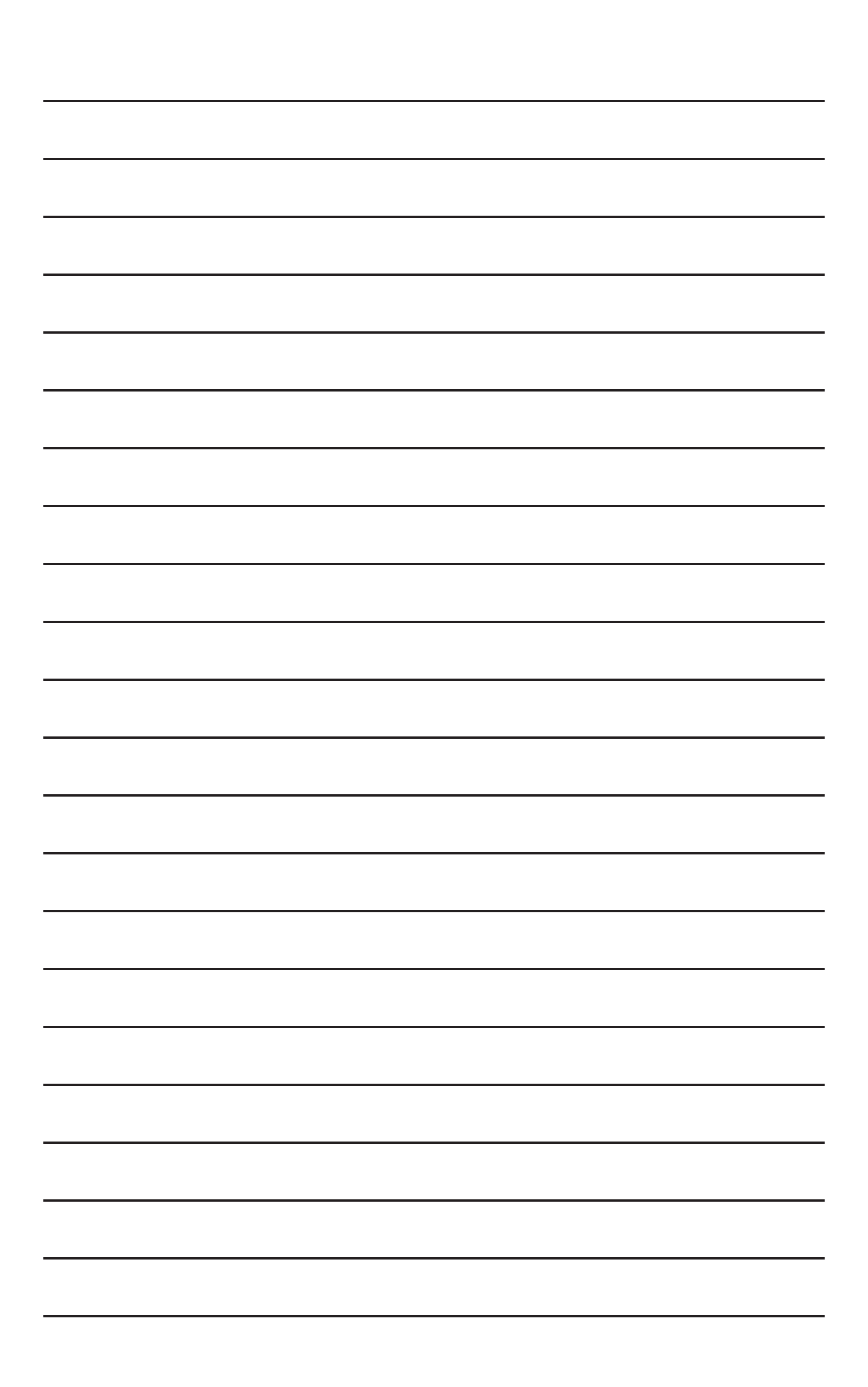
13. DER LIZENZGEBER HAT IN KEINEM FALL EINE HAFTUNG IHNEN GEGENÜBER FÜR SCHÄDEN, EINSCHLIESSLICH ETWAIGER GEWINNVERLUSTE, NICHT REALISIERTER EINSPARUNGEN ODER ANDERER NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS IHRER VERWENDUNG, MISSBRAUCH, VERLETZUNG DIESES ABKOMMENS ODER GEBRAUCHSUNFÄHIGKEIT DER SOFTWARE ENTSTEHEN.

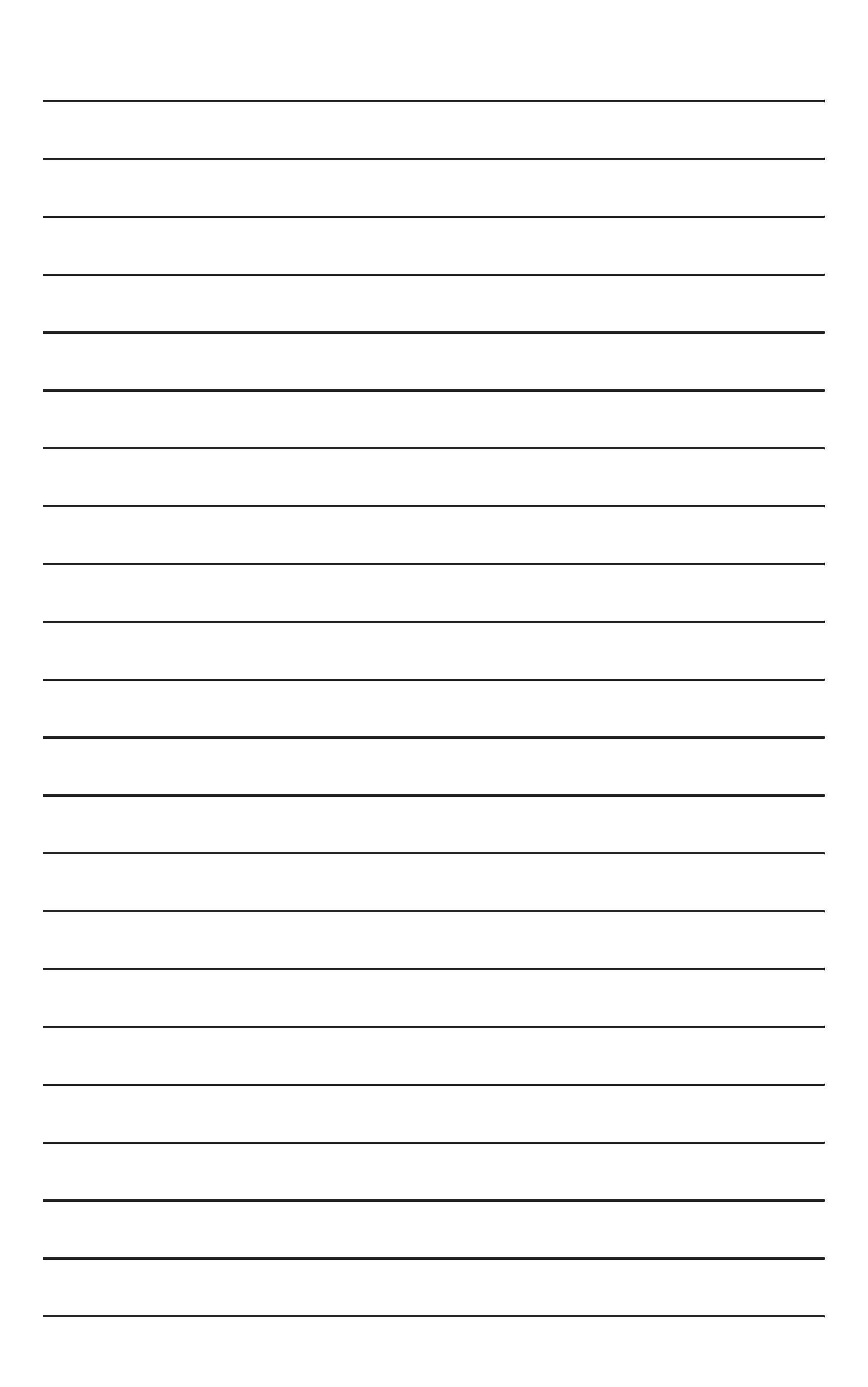
Allgemein

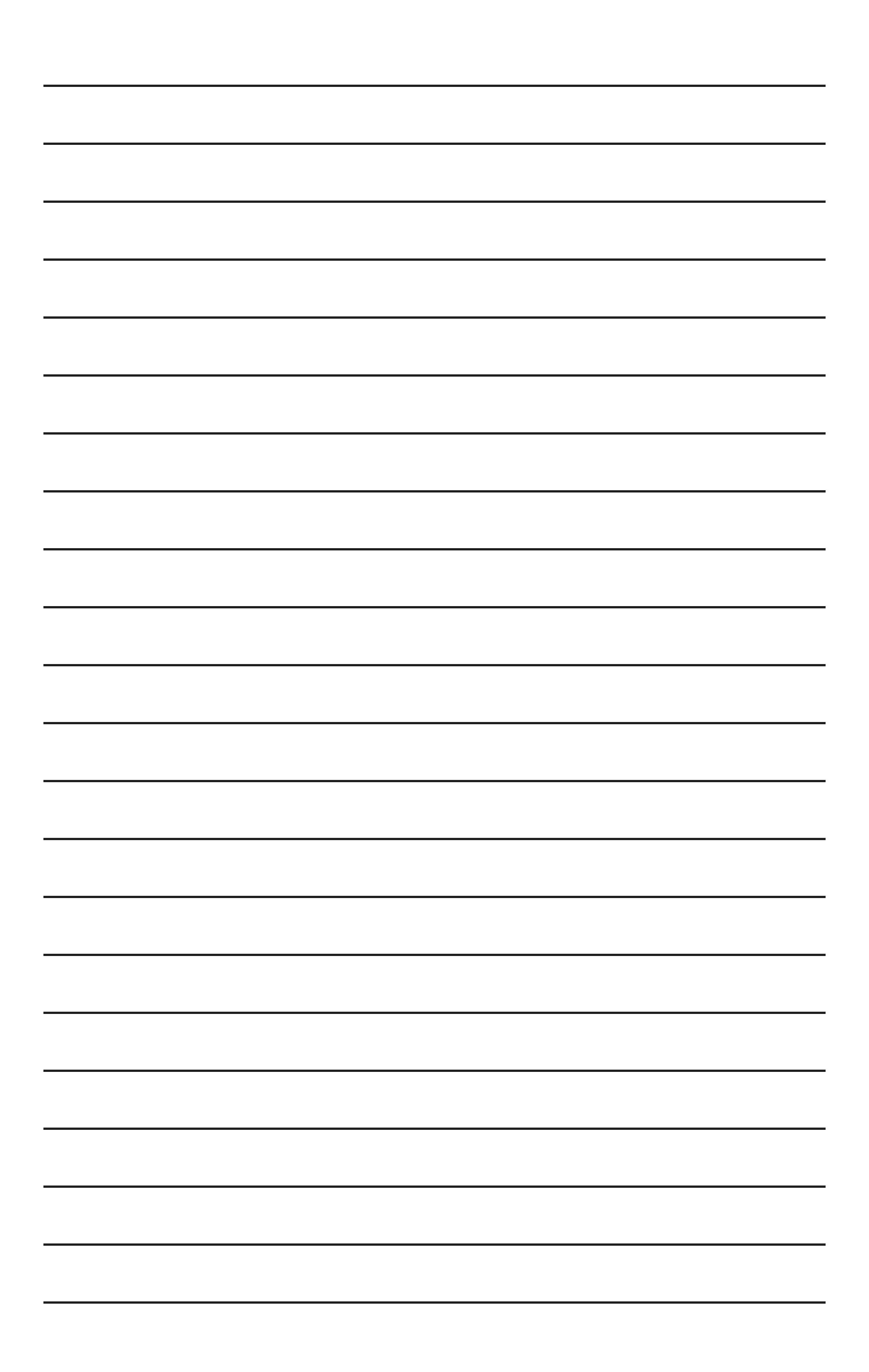
14. Die Rechtsgültigkeit und Provisionen dieses Abkommens und der darin enthaltenen Rechte und Pflichten werden durch die Gesetze des Staates von New York bestimmt. Sollten sie diese Vereinbarungen annehmen, dann akzeptieren Sie, dass der ausschliessliche Erfüllungsort und Gerichtsstand bei den Gerichten von New York im Staat New York liegen hinsichtlich aller Streitigkeiten, die diesen Vertrag betreffen, oder die durch Leistung oder Missbrauch der besagten Software entstehen.

15. Merit kann nach eigenem Ermessen dieses Abkommen oder jedes der darin enthaltenen Rechte und Pflichten an Dritte abtreten.

16. Bei Rückfragen über dieses Abkommen oder wenn Sie den Lizenzgeber aus einem anderen Grund kontaktieren wollen, bitte schreiben an: Merit Industries, Inc., 2525 State Road, Bensalem, PA 19020, USA.







Veuillez lire le contrat de licence d'utilisation ci-inclus. Si vous utilisez ce jeu, vous vous engagez à respecter les termes et conditions du contrat de licence d'utilisation du logiciel de Merit.

Please read the enclosed license agreement. Operation of this game constitutes acceptance of the Merit Software License Agreement.

Bitte beiliegendes Lizenzabkommen durchlesen. Das Merit Software Lizenzabkommen tritt in Kraft, sobald dieses Spiel verwendet wird.